

MULTIOBFUSCATOR V2.00 CRITTOGRAFIA & OFFUSCAMENTO

Sicurezza avanzata di file & testo, semplice, sicura e gratuita

EmbeddedSW © 2018

Inviare i vostri suggerimenti, commenti, segnalazioni, richieste
a embedded@embeddedsw.net – Skype "[embeddedsw.company](#)"

MULTIOBFUSCATOR HOMEPAGE

	<u>NOTE LEGALI</u>	P. 2
	<u>INSTALLARE MULTIOBFUSCATOR: WINDOWS</u>	P. 3
	<u>INSTALLARE MULTIOBFUSCATOR: LINUX</u>	P. 4
	<u>CARATTERISTICHE: PERCHÈ QUESTO PROGRAMMA CRITTOGRAFICO È DIFFERENTE DAGLI ALTRI?</u>	P. 7
	<u>CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA</u>	P. 8
	<u>CARATTERISTICHE: MULTI CRITTOGRAFIA E OFFUSCAMENTO DATI</u>	P. 9
	<u>COSA È LA CRITTOGRAFIA NEGABILE?</u>	P. 10
	<u>OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE</u>	P. 12
	<u>SETUP DELLE PASSWORD SEMPLICE</u>	P. 14
	<u>SETUP DELLE PASSWORD MEDIO</u>	P. 15
	<u>SETUP DELLE PASSWORD AVANZATO – CIFRATURA</u>	P. 17
	<u>SETUP DELLE PASSWORD AVANZATO – DECIFRAZIONE</u>	P. 19
	SEMPLICE	   <u>CIFRATURA FILE – SETUP DI BASE (1 PASSWORD)</u> P. 21 <u>DECIFRAZIONE FILE – SETUP DI BASE (1 PASSWORD)</u> P. 23
	MEDIO	   <u>CIFRATURA FILE – SETUP MEDIO (4 PASSWORD)</u> P. 25 <u>DECIFRAZIONE FILE – SETUP MEDIO (4 PASSWORD)</u> P. 27
	ESPERTO	   <u>CIFRATURA FILE – SETUP AVANZATO (4 PASSWORD+ESCA)</u> P. 29 <u>DECIFRAZIONE FILE – SETUP AVANZATO (4 PASSWORD+ESCA)</u> P. 31
	ESPERTO	   <u>RUMORE RANDOM COME ESCA (FILE)</u> P. 33
	SEMPLICE	   <u>CIFRATURA TESTO – SETUP DI BASE (1 PASSWORD)</u> P. 34 <u>DECIFRAZIONE TESTO – SETUP DI BASE (1 PASSWORD)</u> P. 36
	MEDIO	   <u>CIFRATURA TESTO – SETUP MEDIO (4 PASSWORD)</u> P. 38 <u>DECIFRAZIONE TESTO – SETUP MEDIO (4 PASSWORD)</u> P. 40
	ESPERTO	   <u>CIFRATURA TESTO – SETUP AVANZATO (4 PASSWORD+ESCA)</u> P. 42 <u>DECIFRAZIONE TESTO – SETUP AVANZATO (4 PASSWORD+ESCA)</u> P. 44
	ESPERTO	   <u>RUMORE RANDOM COME ESCA (TESTO)</u> P. 46



NOTE LEGALI

Ricordate: questo programma non è stato scritto per uso illegale. L'uso di questo programma in violazione delle leggi del vostro paese è assolutamente proibito. L'autore declina qualsiasi responsabilità conseguente dall'uso improprio di questo programma.

Né codice né formati coperti da brevetto sono stati inseriti in questo programma.

QUESTO È UN FREE SOFTWARE:

Questo software è rilasciato con licenza [LGPL 3.0](#)

Siete liberi di copiare, distribuire, modificare e fare uso commerciale di questo software alle seguenti condizioni:

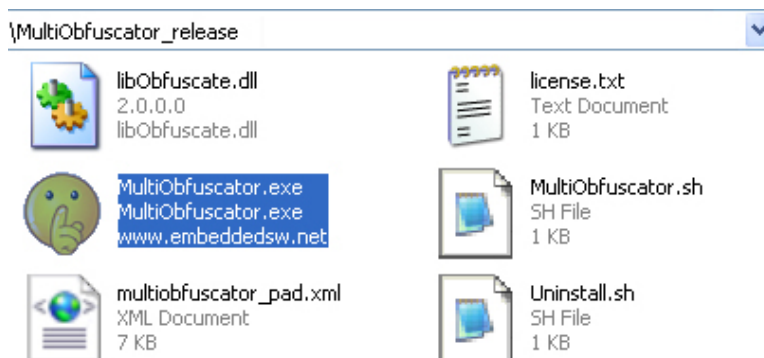
- Dovete citare l'autore (e detentore del copyright): WWW.EMBEDDEDSW.NET
- Dovete fornire un link alla Homepage dell'autore: WWW.EMBEDDEDSW.NET/MULTIOBFUSCATOR.HTML

[INDIETRO](#)

INSTALLARE MULTIOBFUSCATOR: WINDOWS

Questo programma è stato scritto per la massima privacy e compatibilità:

- [APPLICAZIONE PORTABLE](#), non è necessaria alcuna procedura di installazione
- Nessuna dipendenza da altri software/librerie
- Supportato da WinNT fino a Win10, architetture 32bit e 64bit



Estrarre la release compressa ed eseguire OpenPuff.exe



Accesso diretto al pannello principale

[INDIETRO](#)

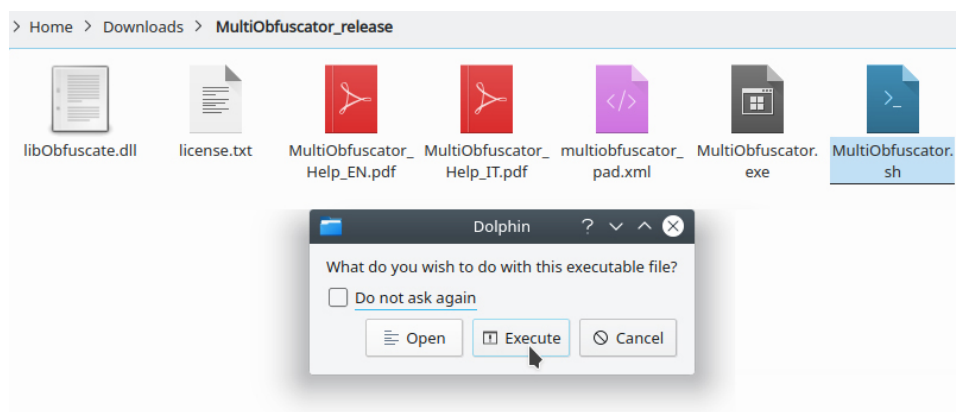


INSTALLARE MULTI OBFUSCATOR: LINUX

Questo programma è stato scritto per la massima privacy e compatibilità:

- La sola dipendenza è [WINE](#)
- Shell automatizzato per installare/eseguire in [UBUNTU](#) (*MultiObfuscator.sh*)
- Shell automatizzato per disinstallare/cleanup in Ubuntu (*Uninstall.sh*)

INSTALLARE/ESEGUIRE:



Estrarre la release compressa ed eseguire MultiObfuscator.sh

```
user@user:~/Downloads/MultiObfuscator_release$ ./MultiObfuscator.sh
```

Si può eseguire MultiObfuscator.sh a riga di comando

WINE NON INSTALLATO:

In caso Wine non sia installato nel vostro sistema, lo shell automatizzato vi avviserà. Premere [y] per confermare l'installazione di Wine e continuare.

```
Wine is required to run MultiObfuscator. Install now? [y/n]
```

Confermare [y] per accettare di installare Wine e continuare

```
@ upgraded, 145 newly installed, 0 to remove and 0 not upgraded.
Need to get 96,3 MB of archives.
After this operation, 716 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n]
```

Confermare [y] per consentire a linux il download e l'installazione da internet dei package richiesti

```
Selecting previously unselected package libjpeg-turbo8:i386.
Preparing to unpack .../006-libjpeg-turbo8_1.5.2-0ubuntu5.18.04.1_i386.deb ...
Unpacking libjpeg-turbo8:i386 (1.5.2-0ubuntu5.18.04.1) ...
Selecting previously unselected package libogg0:i386.
Preparing to unpack .../007-libogg0_1.3.2-1_i386.deb ...
Unpacking libogg0:i386 (1.3.2-1) ...
Selecting previously unselected package libxinerama1:i386.
Preparing to unpack .../008-libxinerama1_2%3a1.1.3-1_i386.deb ...
Unpacking libxinerama1:i386 (2:1.1.3-1) ...
Progress: [ 3%] [###.....]
```

Attendere fino al 100%


```
Setting up libtheora0:i386 (1.1.1+dfsg.1-14) ...
Setting up libglx0:i386 (1.0.0-2ubuntu2.1) ...
Setting up gstreamer1.0-plugins-base:i386 (1.14.1-1ubuntu1~ubuntu18.04.1) ...
Setting up wine32:i386 (3.0-1ubuntu1) ...
Setting up libgl1:i386 (1.0.0-2ubuntu2.1) ...
Setting up libglu1-mesa:i386 (9.0.0-2.1build1) ...
Setting up libgl1-mesa-glx:i386 (18.0.5-0ubuntu0~18.04.1) ...
Processing triggers for libc-bin (2.27-3ubuntu1) ...
Processing triggers for wine-stable (3.0-1ubuntu1) ...
Now run ./MultiObfuscator.sh
user@user:~/Downloads/MultiObfuscator_release$
```

Wine è stato installato con successo. Eseguire MultiObfuscator.sh nuovamente

WINE INSTALLATO:

La prima esecuzione di Wine + MultiObfuscator può richiedere tempo per configurare l'ambiente Wine.

```
user@user:~/Downloads/MultiObfuscator_release$ ./MultiObfuscator.sh
** Starting Wine + MultiObfuscator. **
** If this is the first time you run MultiObfuscator, it may take some time to initialize. **
wine: created the configuration directory '/home/user/.wine'
0012:err:ole:marshal_object couldn't get IPSFactory buffer for interface {00000131-0000-0000-c000-0000000000046}
0012:err:ole:marshal_object couldn't get IPSFactory buffer for interface {6d5140c1-7436-11ce-8034-00aa006009fa}
0012:err:ole:StdMarshalImpl_MarshalInterface Failed to create ifstub, hres=0x80004002
0012:err:ole:CoMarshalInterface Failed to marshal the interface {6d5140c1-7436-11ce-8034-00aa006009fa}, 80004002
0012:err:ole:get_local_server_stream Failed
0014:err:ole:marshal_object couldn't get IPSFactory buffer for interface {00000131-0000-0000-c000-0000000000046}
0014:err:ole:marshal_object couldn't get IPSFactory buffer for interface {6d5140c1-7436-11ce-8034-00aa006009fa}
0014:err:ole:StdMarshalImpl_MarshalInterface Failed to create ifstub, hres=0x80004002
0014:err:ole:CoMarshalInterface Failed to marshal the interface {6d5140c1-7436-11ce-8034-00aa006009fa}, 80004002
0014:err:ole:get_local_server_stream Failed: 80004002
```

Wine richiede tempo per configurare l'ambiente, alla prima esecuzione di MultiObfuscator.sh



Accesso diretto al pannello principale

DISINSTALLARE/CLEANUP

Per rimuovere completamente questo programma, assicuratevi di eseguire lo shell automatizzato:

- Rimuovendo le impostazioni di Wine (~/.wine)
- Disinstallando Wine e i package dipendenti

```
user@user:~/Downloads/Multi0bfuscat0r_release$ ./Uninstall.sh
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following packages will be REMOVED:
 fonts-wine gstreamer1.0-plugins-base:i386 libasn1-8-heimdal:i386
 libavahi-common-data:i386 libavahi-common3:i386 libbsd0:i386 lib
 libcups2:i386 libdbus-1-3:i386 libdrm-amdgpu1:i386 libdrm-intel1
 libelf1:i386 libexif12:i386 libexpat1:i386 libffi6:i386 libflac
 libgl1-mesa-dri:i386 libgl1-mesa-glx:i386 libglapi-mesa:i386 lib
 libgmp10:i386 libgnutls30:i386 libgphoto2-6:i386 libgphoto2-por
 libgstreamer-plugins-base1.0-0:i386 libgstreamer1.0-0:i386 libh
 libhogweed4:i386 libhx509-5-heimdal:i386 libicu60:i386 libidn2-
 libjpeg8:i386 libk5crypto3:i386 libkeyutils1:i386 libkrb5-26-heim
 libllvm6.0:i386 libltdl7:i386 libmpg123-0:i386 libnettle6:i386
 libosmesa6 libosmesa6:i386 libp11-kit0:i386 libpcap0.8:i386 lib
 libroken18-heimdal:i386 libsamplerate0:i386 libsane1:i386 libsa
 libsndfile1:i386 libsndio6.1:i386 libspeexdsp1:i386 libsqlite3-
 libunistring2:i386 libusb-1.0-0:i386 libv4l-0:i386 libv4lconver
 libwind0-heimdal:i386 libwine libwine:i386 libwrap0:i386 libx11
 libxcb-glx0:i386 libxcb-present0:i386 libxcb-render0:i386 libxc
 libxdamage1:i386 libxdmcp6:i386 libxext6:i386 libxfixes3:i386
 libxrender1:i386 libxshmfence1:i386 libxslt1.1:i386 libxxf86vm1
0 upgraded, 0 newly installed, 145 to remove and 0 not upgraded.
After this operation, 716 MB disk space will be freed.
Do you want to continue? [Y/n]
```

Eseguire Uninstall.sh e confermare [y] per consentire a linux la disinstallazione

```
Removing fonts-wine (3.0-1ubuntu1) ...
Removing gstreamer1.0-plugins-base:i386 (1.14.1-1ubuntu1~ubuntu18.04.1) ...
Removing wine-stable (3.0-1ubuntu1) ...
Removing wine32:i386 (3.0-1ubuntu1) ...
Removing libwine:i386 (3.0-1ubuntu1) ...
Removing libldap-2.4-2:i386 (2.4.45+dfsg-1ubuntu1) ...
Removing libgssapi3-heimdal:i386 (7.5.0+dfsg-1) ...
Progress: [ 4%] [#####.....]
```

Attendere fino al 100%

[INDIETRO](#)



CARATTERISTICHE: PERCHÈ QUESTO PROGRAMMA CRITTOGRAFICO È DIFFERENTE DAGLI ALTRI?

MultiObfuscator è un programma professionale di crittografia, con caratteristiche uniche che non troverete in nessun'altro programma gratuito o commerciale. MultiObfuscator è 100% gratuito e adatto alla memorizzazione e trasmissione di dati altamente sensibili.

Una panoramica delle sue caratteristiche

- [LIVELLI DI SICUREZZA]

I dati sono crittografati (1), sottoposti a scrambling (2) e a whitening (3).

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

- [LIVELLO 1 - MULTI CRITTOGRAFIA MODERNA]

Un insieme di 16 algoritmi di crittografia a 256bit, moderni e open-source è stato unito per formare un algoritmo di multi crittografia a doppia password (256bit+256bit).

- [LIVELLO 2 - SCRAMBLING BASATO SU CSPRNG]

I dati crittografati sono sempre sottoposti a scrambling per spezzare qualsiasi struttura residua dello stream. Viene inizializzato un nuovo generatore di numeri pseudo-casuali crittograficamente sicuro (CSPRNG) con una terza password (256bit) e i dati vengono mischiati globalmente con indici random.

- [LIVELLO 3 - WHITENING BASATO SU CSPRNG]

I dati sottoposti a scrambling sono sempre mischiati ad una grande quantità di rumore. Viene inizializzato un nuovo CSPRNG con una quarta password (256bit) e i dati vengono frammentati bit-a-bit secondo una permutazione random.

- [SICUREZZA EXTRA - CRITTOGRAFIA NEGABILE]

I dati altamente sensibili possono essere protetti usando dei dati meno sensibili come esca.

[COSA È LA CRITTOGRAFIA NEGABILE?](#)

- [CODICE SORGENTE]

Questo programma può essere considerato come una semplice GUI per Windows della libreria [LIBOBFUSCATE](#), indipendente dal sistema e open-source. Gli utenti e gli sviluppatori sono assolutamente liberi di utilizzare la libreria di base (100% del codice di crittografia e offuscamento), leggerla e modificarla.

Siete gentilmente pregati di inviarmi i porting/upgrade/personalizzazioni/sw derivati di libObfuscate, per analizzarli e aggiungerli alla homepage del progetto. Un repository ufficiale, centrale e aggiornato eviterà dispersione e irraggiungibilità del codice derivato dal progetto.

[INDIETRO](#)



CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA

MultiObfuscator implementa la multi crittografia (un tipo avanzato di [CRITTOGRAFIA PROBABILISTICA](#)) unendo 16 moderni algoritmi crittografici a blocchi open-source, scelti fra [AES-PROCESS](#), [NESSIE-PROCESS](#) e [CRYPTREC-PROCESS](#). Il Cypher-Block-Chaining (CBC) ha il ruolo di wrapper per questi algoritmi a blocchi, permettendo loro di comportarsi come algoritmi a stream.

Il whitening è il nucleo della [CRITTOGRAFIA NEGABILE](#)

- MultiObfuscator supporta dati e un'esca (un primo livello di crittografia negabile)
- MultiObfuscator non può, per costruzione, ricostruire l'associazione *Dati* \leftrightarrow *Offset* e, al momento della decifrazione, deve indovinarla lentamente, per tentativi

[COSA È LA CRITTOGRAFIA NEGABILE?](#)

Le ultime versioni di OpenPuff/MultiObfuscator condividono alcune caratteristiche uniche con il progetto [RUBBERHOSE FILESYSTEM](#) (1997-2000). Un'evoluzione indipendente e convergente ha condotto autori diversi a concentrare gli sforzi verso un obiettivo comune: la [NEGABILITÀ PLAUSIBILE](#).

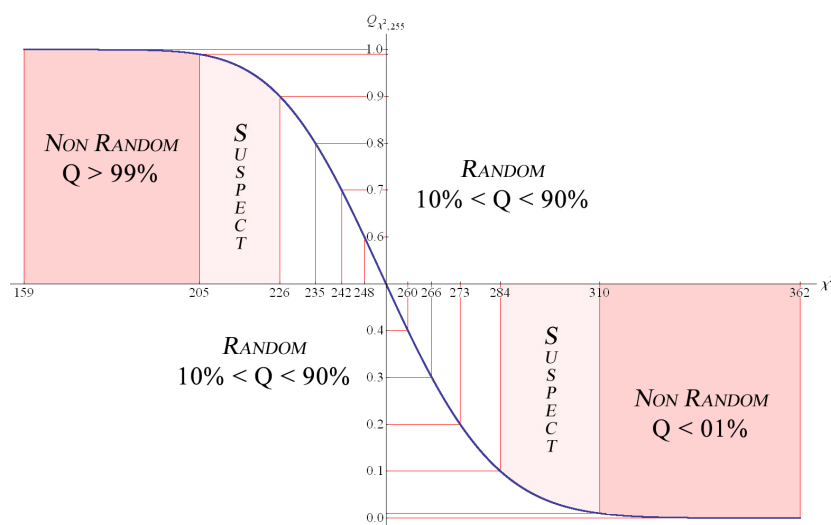
Rubberhose è *stato* (a causa dell'abbandono) un progetto avanzato che ha introdotto nuovi concetti

- aspetti: gli utenti forniscono passwords diverse e ottengono, dallo stesso contenitore, dati diversi
- negabilità plausibile: l'estrema difesa contro la coercizione legale e fisica

Gli anni sono trascorsi e, sfortunatamente, gli attaccanti moderni non sarebbero più ingannati da un offuscamento di solo whitening. Le [BATTERIE DI TEST STATISTICI](#) per i generatori di numeri random ([NIST](#), [DIEHARD](#), [ENT](#)) scoprirebbero facilmente la [DEGRADAZIONE DI RANDOMICITÀ](#) del vostro contenitore e, per relazione diretta, l'ammontare di dati che sono stati nascosti all'interno.

MultiObfuscator implementa un auto-aggiustamento basato sulla [DISTRIBUZIONE- \$\chi^2\$](#) :

- eccede la [DISTRIBUZIONE- \$\chi^2\$](#) il 50% delle volte ($Q = 0.5$), come un vera sequenza random creata da [EVENTI DI DECADIMENTO RADIATIVO](#)
- ottiene un punteggio $\geq 98\%$ nel sistema NIST di misura della randomicità



[INDIETRO](#)



[CARATTERISTICHE: MULTI CRITTOGRAFIA E OFFUSCAMENTO DATI](#)

FAQ 1: PERCHÉ NON È STATA IMPLEMENTATA UNA CRITTOGRAFIA STANDARD AES-256 OR RSA-1024?

La moderna crittografia open-source

- è stata studiata approfonditamente e analizzata dalla comunità scientifica
- è largamente accettata come lo strumento più sicuro per proteggere i dati
- soddisfa praticamente ogni necessità *standard* di sicurezza

MultiObfuscator non appoggia nessuna [TEORIA DELLA COSPIRAZIONE](#) contro la nostra privacy ([BACKDOOR SEGRETE](#), design crittografici intenzionalmente deboli, ...). Non c'è nessuna ragione per non avere fiducia nella moderna crittografia pubblicamente disponibile (sebbene qualche vecchio cifrario sia già stato [VIOLATO](#)).

Alcuni utilizzatori, comunque, molto probabilmente nascondono dati molto sensibili, con una necessità *insolitamente alta* di sicurezza. I loro segreti hanno bisogno di subire un approfondito processo di [OFFUSCAMENTO](#) dei dati per poter sopravvivere *più a lungo* alle indagini forensi e agli attacchi brute-force potenziati da hardware specializzato.

FAQ 2: LA MULTI CRITTOGRAFIA È SIMILE ALLA CIFRATURA MULTIPLA?

La multi crittografia è qualcosa di molto diverso dalla [CIFRATURA MULTIPLA](#) (crittografare più di una volta). Non ci sono opinioni largamente condivise riguardo all'affidabilità della cifratura multipla. Si pensa che sia:

- migliore della cifratura singola
- debole come il cifrario più debole della coda/processo di crittografia
- peggiore della cifratura singola

MultiObfuscator appoggia l'ultima tesi (peggiore) e non crittografa mai dati già crittografati.

FAQ 3: LA MULTI CRITTOGRAFIA È SIMILE ALLA CRITTOGRAFIA RANDOM/POLIMORFICA?

La crittografia random, alias. crittografia polimorfica, è una ben nota [CRITTOGRAFIA FRAUDOLENTA](#). La multi crittografia è qualcosa di molto diverso e non aspira mai a costruire cifrari migliori, random o generati dinamicamente.

MultiObfuscator si basa unicamente sulla moderna crittografia stabile e open-source.

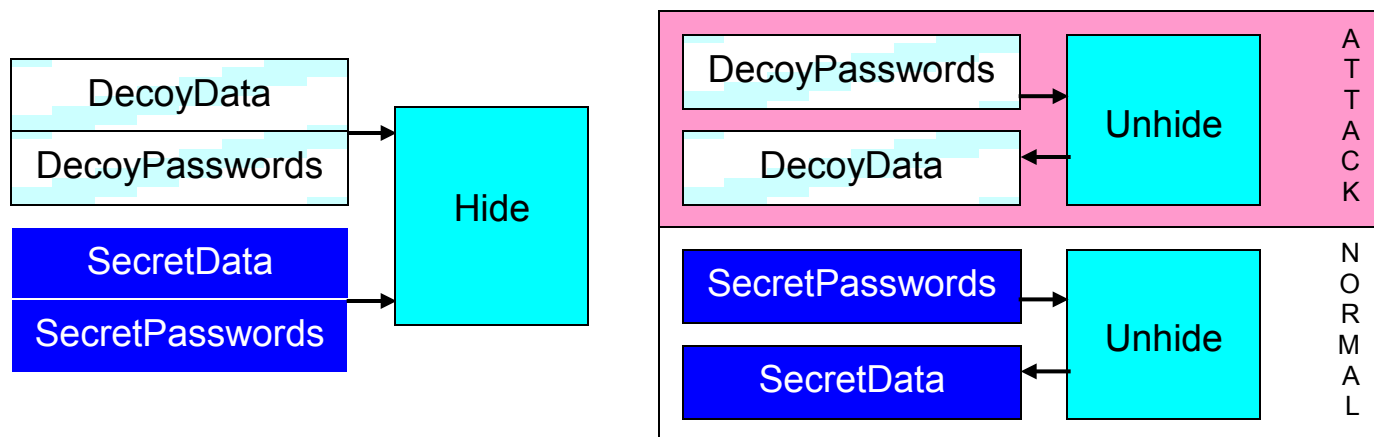
[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

[INDIETRO](#)

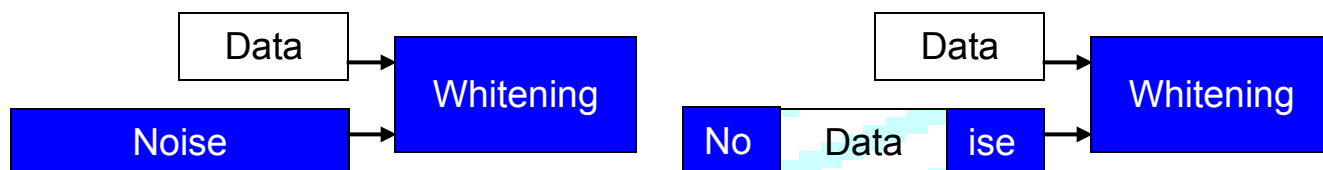


COSA È LA CRITTOGRAFIA NEGABILE?

La [CRITTOGRAFIA NEGABILE](#), è una tecnica basata sull'uso di un'esca che permette di negare in maniera convincente di stare nascondendo dati sensibili, anche se gli attaccanti possono dimostrare che si sta nascondendo qualcosa. Basta semplicemente fornire un'esca sacrificabile che **plausibilmente** deve rimanere confidenziale. Verrà rivelata all'attaccante, sostenendo che questa è l'unico contenuto.



Come è possibile? I dati crittografati e sottoposti a scrambling, sono sottoposti a whitening ([CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)) con una grande quantità di rumore. I dati esca possono sostituire un po' del rumore senza compromettere le proprietà finali di [RESISTENZA ALLA CRITTANALISI](#).

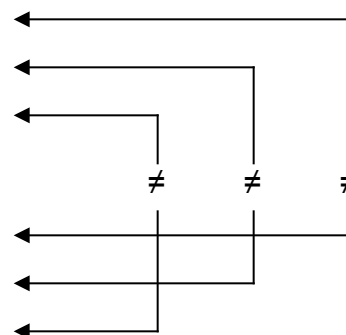


I dati sensibili e i dati esca sono crittografati usando password differenti. Si devono selezionare due diversi insiemi di diverse password.

Esempio:

Sensibile data: Password (A) "FirstDataPssw1"
 Password (B) "SecondDataPssw2"
 Password (C) "AnotherDataPssw3"
 (A ∩ B) 70%, (A ∩ C) 67%, (B ∩ C) 68%, [HAMMING DISTANCE](#) ≥ 25%

Decoy data: Password (A') "FirstDecoyPssw1"
 Password (B') "SecondDecoyPssw2"
 Password (C') "AnotherDecoyPssw3"
 (A' ∩ B') 72%, (A' ∩ C') 60%, (B' ∩ C') 70%, Hamming distance ≥ 25%



Le password devono essere diverse (a livello di bit) e lunghe almeno 8 caratteri.

Esempio: “DataPsw1” (A) “DataPsw2” (B) “DataPsw3” (C)

```
(A) 01000100 01100001 01110100 01100001 01010000 01110011 01110011 01110111 00110001 ...
(B) 01000100 01100001 01110100 01100001 01010000 01110011 01110011 01110111 00110010 ...
(C) 01000100 01100001 01110100 01100001 01010000 01110011 01110011 01110111 00110011 ...
(A ∩ B) 98%, (A ∩ C) 99%, (B ∩ C) 99%, Hamming distance < 25% = KO
```

Esempio: “FirstDataPsw1” (A) “SecondDataPsw2” (B) “AnotherDataPsw3” (C)

```
(A) 01000110 01101001 01110010 01110011 01110100 01000100 01100001 01110100 01100001 ...
(B) 01010011 01100101 01100011 01101111 01101110 01100100 01000100 01100001 01110100 ...
(C) 01000001 01101110 01101111 01110100 01101000 01100101 01110010 01000100 01100001 ...
(A ∩ B) 70%, (A ∩ C) 67%, (B ∩ C) 68%, Hamming distance ≥ 25% = OK
```

Verranno richiesti

- due **diversi** insiemi di diverse password
- un file di dati sensibili
- un file di dati esca **compatibile** (per dimensione) con i dati sensibili

$$\sum_{k \in \{1, N-1\}} used_bytes(whiteBlock_k) < Sizeof(Decoy) \leq \sum_{k \in \{1, N\}} used_bytes(whiteBlock_k)$$





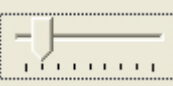








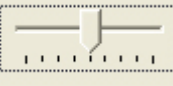













Esempio:

Carriers	Carrier bytes	SensibleData	DecoyData
+Carr (1/N)	32	X	Used
...	2688	X	Used
+Carr (N-1/N)	48	X	Used
+Carr (N/N)	64		Not used
	Total = 2832	Total = 2795	2720 < Size ≤ 2768

[INDIETRO](#)













MODALITÀ FILE:

- Formato: file raw binario
- Blocco di dimensione costante: Noise + Data = 960 byte
- Dimensione dell'output protetto: $((\text{size} + 256) / \text{Data}) * 960 \leq 256 \text{ Mb}$

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
300%	720	240	1 B → 1920 B	64 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 300%: 720 noise / 240 data</div> <div>    </div>				
400%	768	192	1 B → 1920 B	51 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 400%: 768 noise / 192 data</div> <div>    </div>				
500%	800	160	1 B → 1920 B	42 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 500%: 800 noise / 160 data</div> <div>    </div>				
900%	864	96	1 B → 2880 B	25 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 900%: 864 noise / 96 data</div> <div>    </div>				
1100%	880	80	1 B → 3840 B	21 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 1100%: 880 noise / 80 data</div> <div>    </div>				
1400%	896	64	1 B → 4800 B	17 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 1400%: 896 noise / 64 data</div> <div>    </div>				
1900%	912	48	1 B → 5760 B	12 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 1900%: 912 noise / 48 data</div> <div>    </div>				
2900%	928	32	1 B → 8640 B	8 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 2900%: 928 noise / 32 data</div> <div>    </div>				
5900%	944	16	1 B → 16320 B	4 Mb → 256 Mb
<div>Whitening 5900%: 944 noise / 16 data</div> <div>    </div>				

MODALITÀ TESTO:

- Formato: testo/email
- Blocco di dimensione costante: Noise + Data = 960 byte → codifica a 6 bit → 1280 byte
- Dimensione dell'output protetto: $((\text{size} + 256) / \text{Data}) * 1280 \leq 256 \text{ Kb}$

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
300%	720	240	1 B → 2560 B	46 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 300%: 720 noise / 240 data</div> <div>    </div>				
400%	768	192	1 B → 2560 B	36 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 400%: 768 noise / 192 data</div> <div>    </div>				
500%	800	160	1 B → 2560 B	30 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 500%: 800 noise / 160 data</div> <div>    </div>				
900%	864	96	1 B → 3840 B	18 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 900%: 864 noise / 96 data</div> <div>    </div>				
1100%	880	80	1 B → 5120 B	15 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 1100%: 880 noise / 80 data</div> <div>    </div>				
1400%	896	64	1 B → 6400 B	12 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 1400%: 896 noise / 64 data</div> <div>    </div>				
1900%	912	48	1 B → 7680 B	9 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 1900%: 912 noise / 48 data</div> <div>    </div>				
2900%	928	32	1 B → 11520 B	6 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 2900%: 928 noise / 32 data</div> <div>    </div>				
5900%	944	16	1 B → 21760 B	3 Kb → 256 Kb
<div>Whitening 5900%: 944 noise / 16 data</div> <div>    </div>				

[INDIETRO](#)



SETUP DELLE PASSWORD SEMPLICE



SEMPLICE

CIFRATURA/DECIFRAZIONE FILE/TESTO – SETUP DI BASE (1 PASSWORD)

(I)

(II)

(I)	(Cryptography A)	La prima password
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca

A) Disabilitare l'esca

B.1) Disabilitare le password (Main_B / Main_C / Main_D)

B.2) Inserire una password (Main_A) qualsiasi

Le password (Main_B / Main_C / Main_D) disabilitate diventeranno uguali alla password (Main_A)!

VINCOLI:

1) Length (Main_A) ≥ 8

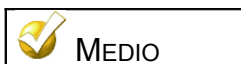
ESEMPIO:

A = B = C = D

Main: ok

Main_A = "any password"

[INDIETRO](#)



CIFRATURA/DECIFRAZIONE FILE/TESTO – SETUP MEDIO (4 PASSWORD)

(I) Insert main passwords (Min: 8, Max: 32)

(A) Cryptography: [password field] ☐ Enable (A)

(B) Cryptography: [password field] ☒ Enable (B)

(C) Scrambling: [password field] ☒ Enable (C)

Passwords Check: H(A, B) H(A, C) H(B, C) = { 32%, 38%, 43% }

H(X, Y) = Hamming distance(Passw X, Passw Y) >= 25%

(D) Whitening: [password field] ☒ Enable (D)

(II) Insert decoy passwords (Min: 8, Max: 32)

☐ Decoy Enable!

(A) Cryptography: [password field] ☐ Enable (A)

(B) Cryptography: [password field] ☒ Enable (B)

(C) Scrambling: [password field] ☒ Enable (C)

Passwords Check: Disabled

H(X, Y) = Hamming distance(Passw X, Passw Y) >= 25%

(I)	(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
	(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
	(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
	(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca

A) Disabilitare l'esca

- B.1) Abilitare tutte o solo qualcuna delle password opzionali (Main_B / Main_C / Main_D)
- B.2) Inserire password (Main_A / Main_B / Main_C) differenti
- B.3) Inserire una password (Main_D) qualsiasi

Le password (Main_B / Main_C / Main_D) disabilite diventeranno uguali alla password (Main_A)!

VINCOLI:

- | | | | |
|------|----------------------------|---|--|
| 1.1) | | → | Length (Main_A) ≥ 8 |
| 1.2) | Enabled? (Main_B) | → | Length (Main_B) ≥ 8 |
| 1.3) | Enabled? (Main_C) | → | Length (Main_C) ≥ 8 |
| 1.4) | Enabled? (Main_D) | → | Length (Main_D) ≥ 8 |
| 2.1) | Enabled? (Main_B) | → | HAMMING DISTANCE (Main_A / Main_B) ≥ 25% |
| 2.2) | Enabled? (Main_C) | → | Hamming distance (Main_A / Main_C) ≥ 25% |
| 2.3) | Enabled? (Main_B / Main_C) | → | Hamming distance (Main_B / Main_C) ≥ 25% |

ESEMPIO:

$H(A, B) H(A, C) H(B, C) = \{ 2\%, 38\%, 38\% \}$

Main: Main_A è troppo simile a Main_B

Main_A = "some_crypt_a"
Main_B = "some_crypt_b"
Main_C = "scramble_c"
Main_D = "whiten_d"

$H(A, B) H(A, C) H(B, C) = \{ 32\%, 1\%, 33\% \}$

Main: Main_A è troppo simile a Main_C

Main_A = "some_crypt_a"
Main_B = "another_crypt_b"
Main_C = "some_crypt_c"
Main_D = "whiten_d"

$H(A, B) H(A, C) H(B, C) = \{ 32\%, 33\%, 0\% \}$

Main: Main_B è troppo simile a Main_C

Main_A = "some_crypt_a"
Main_B = "another_crypt_b"
Main_C = "another_crypt_c"
Main_D = "whiten_d"

$H(A, B) H(A, C) H(B, C) = \{ 32\%, 38\%, 43\% \}$

Main: ok

Main_A = "some_crypt_a"
Main_B = "another_crypt_b"
Main_C = "scramble_c"
Main_D = "whiten_d"

[INDIETRO](#)



SETUP DELLE PASSWORD AVANZATO – CIFRATURA



ESPERTO

CIFRATURA FILE/TESTO – SETUP AVANZATO (4 PASSWORD+ESCA)

Insert main passwords (Min: 8, Max: 32)

(A) Cryptography

(B) Cryptography ☒ Enable (B)

(C) Scrambling ☒ Enable (C)

Passwords Check H(A, B) H(A, C) H(B, C) = { 32%, 38%, 43% }

$H(X, Y) = \text{Hamming distance}(\text{Passw } X, \text{Passw } Y) \geq 25\%$

(D) Whitening ☒ Enable (D)

(I)

Insert decoy passwords (Min: 8, Max: 32)

☒ Decoy Enable!

(A) Cryptography

(B) Cryptography ☒ Enable (B)

(C) Scrambling ☒ Enable (C)

Passwords Check H(A, B) H(A, C) H(B, C) = { 35%, 39%, 34% }

$H(X, Y) = \text{Hamming distance}(\text{Passw } X, \text{Passw } Y) \geq 25\%$

(II)

(I)	(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
	(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
	(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
	(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca
	(Cryptography A)	La prima password esca
	(Cryptography B)	La seconda password esca
	(Scrambling C)	La terza password esca
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password esca
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password esca

A) Disabilitare l'esca

B.1) Abilitare tutte o solo qualcuna delle password opzionali (Main_B / Main_C / Main_D)

B.2) Inserire password (Main_A / Main_B / Main_C) differenti

B.3) Inserire una password (Main_D) qualsiasi

Le password (Main_B / Main_C / Main_D) disabilitate diventeranno uguali alla password (Main_A)!

C) Abilitare l'esca

D.1) Abilitare tutte o solo qualcuna delle password opzionali (Decoy_B / Decoy_C)

D.2) Inserire password (Decoy_A / Decoy_B / Decoy_C) differenti

Le password (Decoy_B / Decoy_C) disabilitate diventeranno uguali alla password (Decoy_A)!

VINCOLI:

- | | | | |
|------|------------------------------|----------------------|--|
| 1.1) | | | Length (Main_A) ≥ 8 |
| 1.2) | Enabled? (Main_B) | → | Length (Main_B) ≥ 8 |
| 1.3) | Enabled? (Main_C) | → | Length (Main_C) ≥ 8 |
| 1.4) | Enabled? (Main_D) | → | Length (Main_D) ≥ 8 |
| | | | |
| 2.1) | Enabled? (Main_B) | → | HAMMING DISTANCE (Main_A / Main_B) $\geq 25\%$ |
| 2.2) | Enabled? (Main_C) | → | Hamming distance (Main_A / Main_C) $\geq 25\%$ |
| 2.3) | Enabled? (Main_B / Main_C) | → | Hamming distance (Main_B / Main_C) $\geq 25\%$ |
| | | | |
| 3.1) | | | Length (Decoy_A) ≥ 8 |
| 3.2) | Enabled? (Decoy_B) | → | Length (Decoy_B) ≥ 8 |
| 3.3) | Enabled? (Decoy_C) | → | Length (Decoy_C) ≥ 8 |
| | | | |
| 4.1) | Enabled? (Decoy_B) | → | Hamming distance (Decoy_A / Decoy_B) $\geq 25\%$ |
| 4.2) | Enabled? (Decoy_C) | → | Hamming distance (Decoy_A / Decoy_C) $\geq 25\%$ |
| 4.3) | Enabled? (Decoy_B / Decoy_C) | → | Hamming distance (Decoy_B / Decoy_C) $\geq 25\%$ |
| | | | |
| 5.1) | Enabled? (Decoy_B) | → Enabled? (Main_B) | → Main_B \neq Decoy_B |
| 5.2) | Enabled? (Decoy_B) | → Disabled? (Main_B) | → Main_A \neq Decoy_B |
| 5.3) | Enabled? (Decoy_C) | → Enabled? (Main_C) | → Main_C \neq Decoy_C |
| 5.4) | Enabled? (Decoy_C) | → Disabled? (Main_C) | → Main_A \neq Decoy_C |

ESEMPIO:

$H(A, B) H(A, C) H(B, C) = \{ 32\%, 38\%, 43\% \}$

Main: ok

Password (A) (B) (C) same as Main Setup

Decoy: Main_A = Decoy_A, ...

Main_A = "some_crypt_a"

Decoy_A = "some_crypt_a"

Main_B = "another_crypt_b"

Decoy_B = "another_crypt_b"

Main_C = "scramble_c"

Decoy_C = "scramble_c"

Main_D = "whiten_d"

$H(A, B) H(A, C) H(B, C) = \{ 32\%, 38\%, 43\% \}$

Main: ok

$H(A, B) H(A, C) H(B, C) = \{ 35\%, 39\%, 34\% \}$

Decoy: Main_A = Decoy_A, ...

Main_A = "some_crypt_a"

Decoy_A = "12345678"

Main_B = "another_crypt_b"

Decoy_B = "qwertyui"

Main_C = "scramble_c"

Decoy_C = "zxcvbnm,"

Main_D = "whiten_d"

[INDIETRO](#)



SETUP DELLE PASSWORD AVANZATO – DECIFRAZIONE



ESPERTO

DECIFRAZIONE FILE/TESTO – SETUP AVANZATO (4 PASSWORD+ESCA)

Insert main passwords (Min: 8, Max: 32)

(A) Cryptography: [password field]

(B) Cryptography: [password field] ☒ Enable (B)

(C) Scrambling: [password field] ☒ Enable (C)

Passwords Check: **H(A, B) H(A, C) H(B, C) = { 32%, 38%, 43% }**

H(X, Y) = Hamming distance(Passw X, Passw Y) >= 25%

(D) Whitening: [password field] ☒ Enable (D)

(I)

Insert decoy passwords (Min: 8, Max: 32)

☐ Decoy Enable!

(A) Cryptography: [password field]

(B) Cryptography: [password field] ☒ Enable (B)

(C) Scrambling: [password field] ☒ Enable (C)

Passwords Check: **Disabled**

H(X, Y) = Hamming distance(Passw X, Passw Y) >= 25%

(II)

(I)	(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
	(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
	(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
	(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca

ESEMPIO:

Cifratura	
Main_A = "some_crypt_a" Main_B = "another_crypt_b" Main_C = "scramble_c" Main_D = "whiten_d"	Decoy_A = "12345678" Decoy_B = "qwertyui" Decoy_C = "zxcvbnm,"
Decifrazione dei dati segreti	
Main_A = "some_crypt_a" Main_B = "another_crypt_b" Main_C = "scramble_c" Main_D = "whiten_d"	DISABLED
Decifrazione dell'esca	
Main_A = "12345678" Main_B = "qwertyui" Main_C = "zxcvbnm," Main_D = "whiten_d"	DISABLED

OK La password Main_D è sempre condivisa dai dati principali ed esca

Cifratura	
Main_A = "some_crypt_a" Main_B = DISABLED Main_C = "scramble_c" Main_D = "whiten_d"	Decoy_A = "12345678" Decoy_B = "qwertyui" Decoy_C = DISABLED
Decifrazione dei dati segreti	
Main_A = "some_crypt_a" Main_B = DISABLED Main_C = "scramble_c" Main_D = "whiten_d"	DISABLED
Decifrazione dell'esca	
Main_A = "12345678" Main_B = "qwertyui" Main_C = DISABLED Main_D = "whiten_d"	DISABLED

OK Si possono disabilitare le password Main_B / Main_C / Decoy_B / Decoy_C indipendentemente

Cifratura	
Main_A = "some_crypt_a" Main_B = DISABLED Main_C = "scramble_c" Main_D = DISABLED	Decoy_A = "12345678" Decoy_B = "qwertyui" Decoy_C = DISABLED
Decifrazione dei dati segreti	
Main_A = "some_crypt_a" Main_B = DISABLED Main_C = "scramble_c" Main_D = DISABLED	DISABLED
Decifrazione dell'esca	
Main_A = "12345678" Main_B = "qwertyui" Main_C = DISABLED Main_D = some_crypt_a	DISABLED

Questa è una configurazione ERRATA:

- la password disabilitata Main_D è uguale alla password Main_A
- la password Main_D è sempre condivisa dai dati principali ed esca
- la decifrazione dell'esca (quando si è sotto attacco...) rivelerà la password Main_A all'attaccante

Non disabilitare mai la password Main_D se si pianifica di usare un'esca.

[INDIETRO](#)



CIFRATURA FILE – SETUP DI BASE (1 PASSWORD)

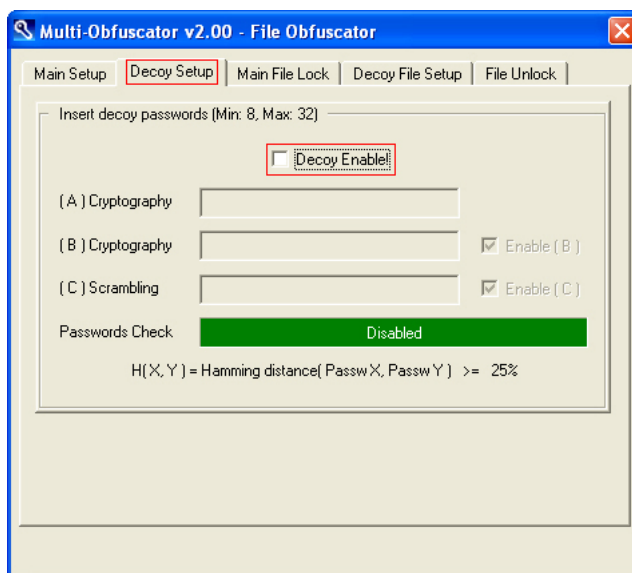
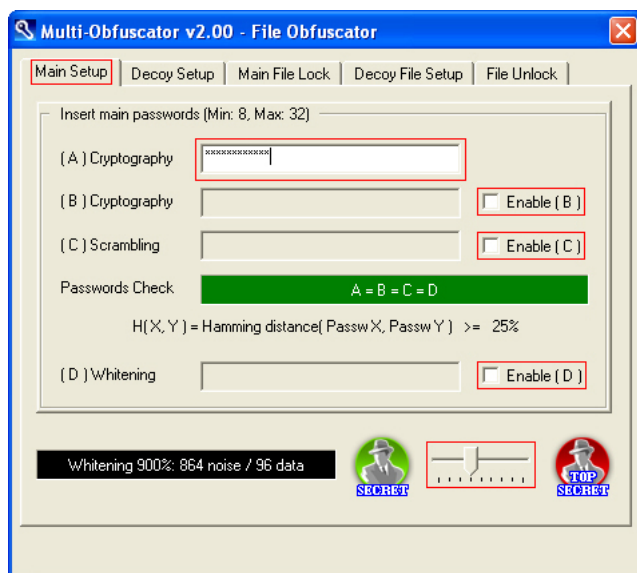
INIZIO:



(File Lock/Unlock) Vai al pannello file (formato binario raw)

Selezionare *File Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLA PASSWORD:



(I)	(Cryptography A)	La prima password
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca

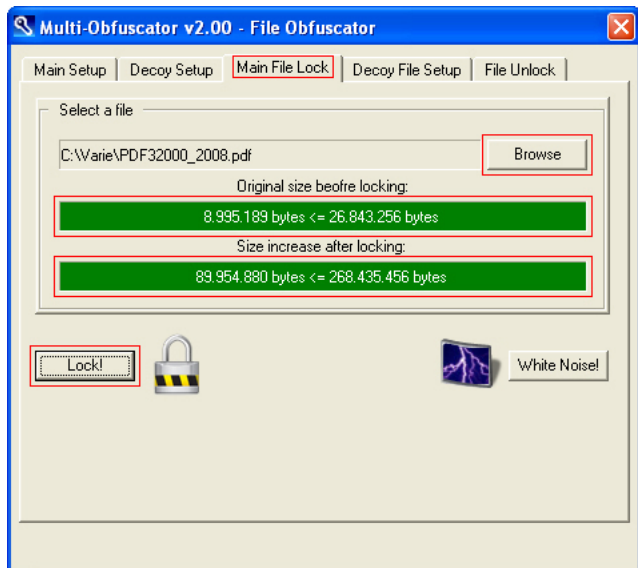
Inserire una password e selezionare un livello di rumore. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

- [SETUP DELLE PASSWORD SEMPLICE](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

Il setup di base, sebbene simile ad un tradizionale software di sicurezza, si basa sulla stessa architettura di sicurezza multi livello del setup avanzato.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

PASSO 2 – SCELTA DEI DATI:



(Browse)	Selezionare un file
(Original size before locking)	Esempio: 8.995.189
(Size increase after locking)	Esempio: 89.954.880
(Lock!)	Inizio della cifratura

Selezionare i dati segreti da cifrare (un file singolo o un archivio zip/rar/...). I dati segreti non saranno sovrascritti e i dati cifrati verranno salvati in una directory differente. Il nome del file/archivio non verrà salvato all'interno dei dati cifrati, consentendo di rinominare e decifrare i dati segreti con un nome differente.

ESEMPIO:

- MultiObfuscator: C:\...\dir1\xxx.pdf [9 Mb] → C:\...\dir2\xxx.pdf [90 Mb]
- Rename: C:\...\dir2\xxx.pdf → UsbKey:\...\yyy.pdf
- MultiObfuscator: UsbKey:\...\yyy.pdf [90 Mb] → D:\...\yyy.pdf [9 Mb]

La dimensione massima cifrata è vincolata a 256 Mb e, a seconda del livello di rumore, lo è anche la dimensione massima originale. I file piccoli (fino a 4 Mb) consentiranno di selezionare liberamente qualsiasi livello di rumore. I file medi e grandi (fino a 64 Mb) restringeranno la scelta ad un minor livello di rumore compatibile (per dimensione).

ESEMPIO:

- Livello di rumore: 900%
- Dimensione originale prima della cifratura: 8.995.189 byte \leq 25 Mb
- Dimensione dopo la cifratura: $((8.995.189 + 256) / 96) * 960 = 89.954.880 \text{ byte} \leq 256 \text{ Mb}$

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
900%	864	96	1 B → 2880 B	25 Mb → 256 Mb

[OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

[INDIETRO](#)

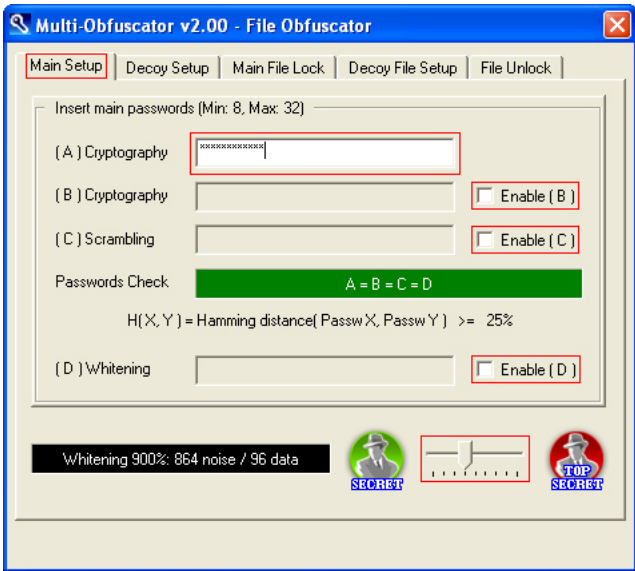
INIZIO:



(File Lock/Unlock)	Vai al pannello file (formato binario raw)
--------------------	--

Selezionare File Lock/Unlock.

PASSO 1 – SCELTA DELLA PASSWORD:

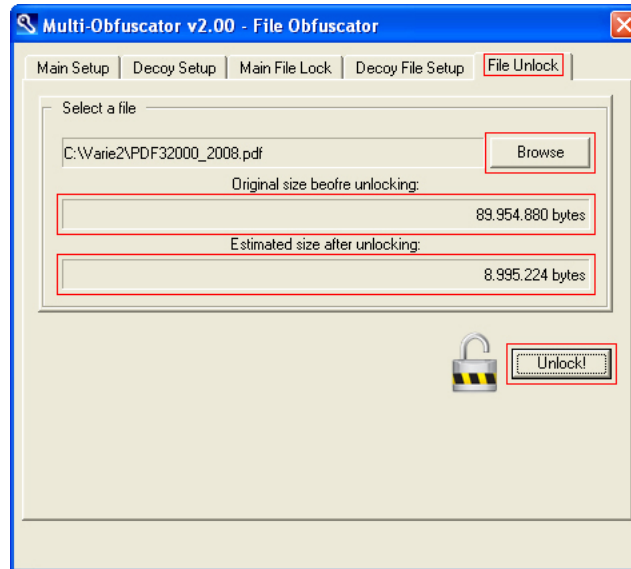


(Cryptography A)	La prima password
(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password

Impostare la stessa password e livello di rumore usati al momento dell'operazione di cifratura. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

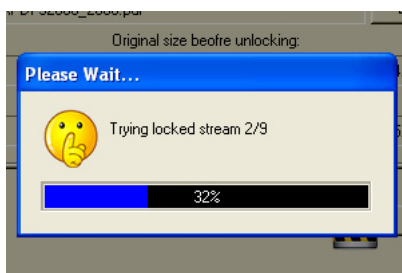
- [SETUP DELLE PASSWORD SEMPLICE](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

PASSO 2 – SCELTA DEI DATI:



(Browse)	Selezionare un file cifrato
(Original size before unlocking)	Esempio: 89.954.880
(Estimated size after unlocking)	Esempio: 8.995.224
(Unlock!)	Inizio dell'operazione di decifrazione

Selezionare i dati cifrati da decifrare. I dati cifrati non saranno sovrascritti e i dati segreti decifrati verranno salvati in una directory differente.



Numero di aspetti: (960 / Data) – 1
-1 a causa dell'autoaggiustamento χ^2

Noise Level	Noise	Data	Aspects
300%	720	240	4 - 1
400%	768	192	5 - 1
500%	800	160	6 - 1
900%	864	96	10 - 1
1100%	880	80	12 - 1
1400%	896	64	15 - 1
1900%	912	48	20 - 1
2900%	928	32	30 - 1
5900%	944	16	60 - 1

La decifrazione, anche quando le password e i dati cifrati sono corretti, può richiedere molto tempo a causa del numero di aspetti. Maggiore è il livello di rumore, più aumentano gli aspetti. MultiObfuscator, per costruzione, non conosce quale aspetto è stato selezionato al momento della cifratura e deve indovinarlo lentamente per tentativi.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

[INDIETRO](#)



CIFRATURA FILE – SETUP MEDIO (4 PASSWORD)

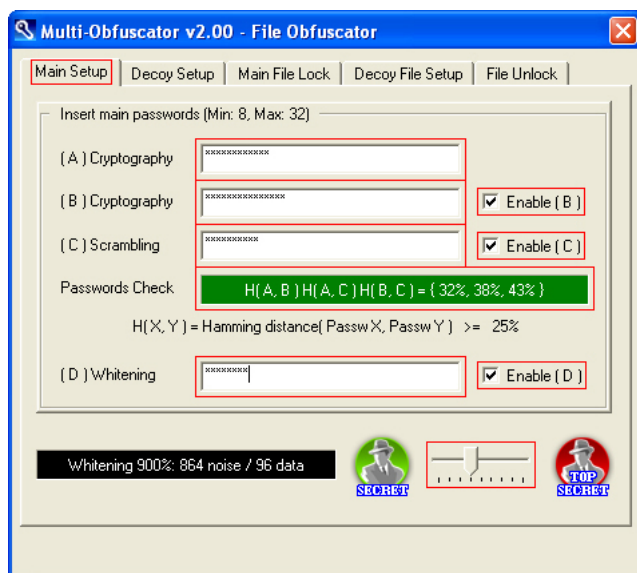
INIZIO:



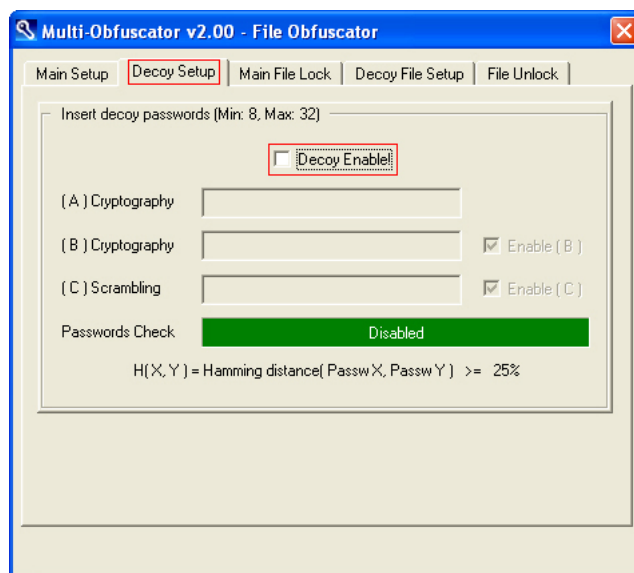
(File Lock/Unlock)	Vai al pannello file (formato binario raw)
--------------------	--

Selezionare *File Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLE PASSWORD:



(I)



(II)

(I)	(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
	(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
	(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
	(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca

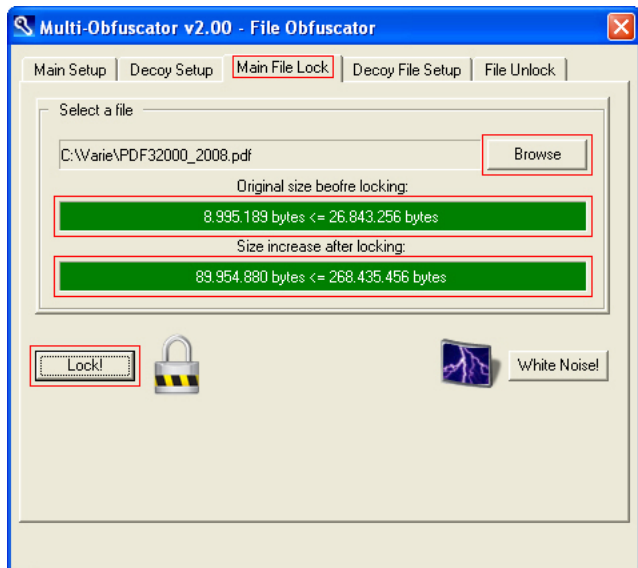
Inserire un'insieme di password e selezionare un livello di rumore. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

- [SETUP DELLE PASSWORD MEDIO](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

Il setup medio consente un uso completo dell'architettura di sicurezza multi livello.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

PASSO 2 – SCELTA DEI DATI:



(Browse)	Selezionare un file
(Original size before locking)	Esempio: 8.995.189
(Size increase after locking)	Esempio: 89.954.880
(Lock!)	Inizio della cifratura

Selezionare i dati segreti da cifrare (un file singolo o un archivio zip/rar/...). I dati segreti non saranno sovrascritti e i dati cifrati verranno salvati in una directory differente. Il nome del file/archivio non verrà salvato all'interno dei dati cifrati, consentendo di rinominare e decifrare i dati segreti con un nome differente.

ESEMPIO:

- MultiObfuscator: C:\...\dir1\xxx.pdf [9 Mb] → C:\...\dir2\xxx.pdf [90 Mb]
- Rename: C:\...\dir2\xxx.pdf → UsbKey:\...\yyy.pdf
- MultiObfuscator: UsbKey:\...\yyy.pdf [90 Mb] → D:\...\yyy.pdf [9 Mb]

La dimensione massima cifrata è vincolata a 256 Mb e, a seconda del livello di rumore, lo è anche la dimensione massima originale. I file piccoli (fino a 4 Mb) consentiranno di selezionare liberamente qualsiasi livello di rumore. I file medi e grandi (fino a 64 Mb) restringeranno la scelta ad un minor livello di rumore compatibile (per dimensione).

ESEMPIO:

- Livello di rumore: 900%
- Dimensione originale prima della cifratura: 8.995.189 byte \leq 25 Mb
- Dimensione dopo la cifratura: $((8.995.189 + 256) / 96) * 960 = 89.954.880 \text{ byte} \leq 256 \text{ Mb}$

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
900%	864	96	1 B → 2880 B	25 Mb → 256 Mb

[OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

[INDIETRO](#)

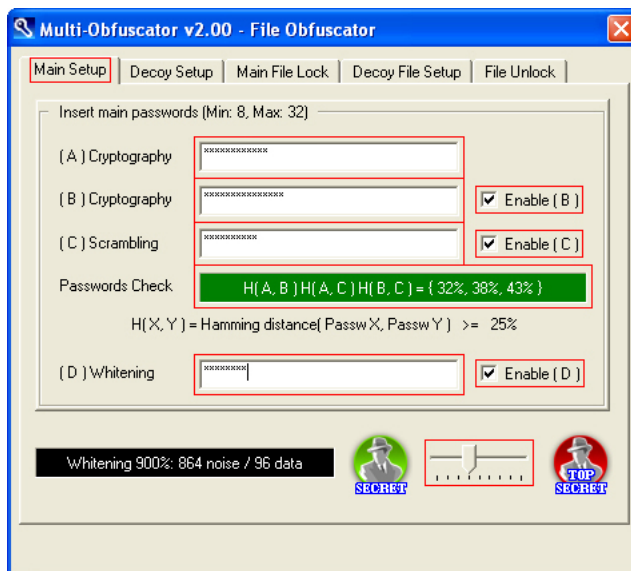
INIZIO:



(File Lock/Unlock)	Vai al pannello file (formato binario raw)
--------------------	--

Selezionare *File Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLE PASSWORD:

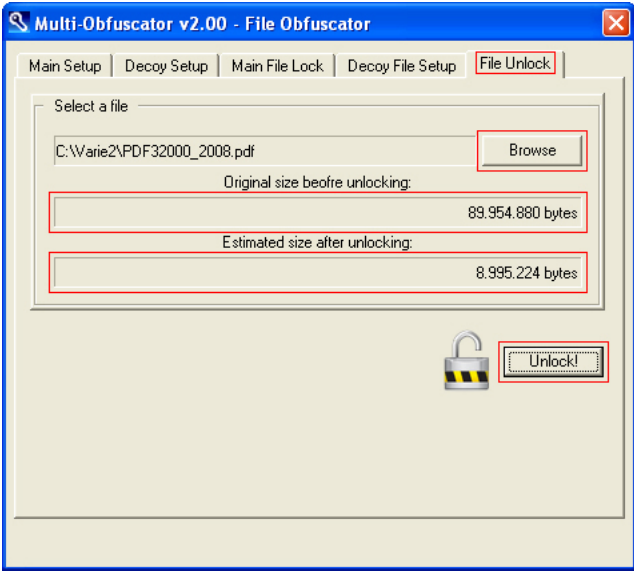


(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password

Impostare lo stesso insieme di password e livello di rumore usati al momento dell'operazione di cifratura. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

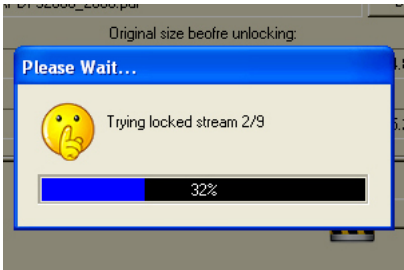
- [SETUP DELLE PASSWORD MEDIO](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

PASSO 2 – SCELTA DEI DATI:



(Browse)	Selezionare un file cifrato
(Original size before unlocking)	Esempio: 89.954.880
(Estimated size after unlocking)	Esempio: 8.995.224
(Unlock!)	Inizio dell'operazione di decifrazione

Selezionare i dati cifrati da decifrare. I dati cifrati non saranno sovrascritti e i dati segreti decifrati verranno salvati in una directory differente.



Numero di aspetti: (960 / Data) – 1
-1 a causa dell'autoaggiustamento χ^2

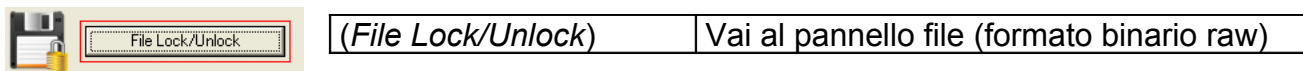
Noise Level	Noise	Data	Aspects
300%	720	240	4 - 1
400%	768	192	5 - 1
500%	800	160	6 - 1
900%	864	96	10 - 1
1100%	880	80	12 - 1
1400%	896	64	15 - 1
1900%	912	48	20 - 1
2900%	928	32	30 - 1
5900%	944	16	60 - 1

La decifrazione, anche quando le password e i dati cifrati sono corretti, può richiedere molto tempo a causa del numero di aspetti. Maggiore è il livello di rumore, più aumentano gli aspetti. MultiObfuscator, per costruzione, non conosce quale aspetto è stato selezionato al momento della cifratura e deve indovinarlo lentamente per tentativi.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

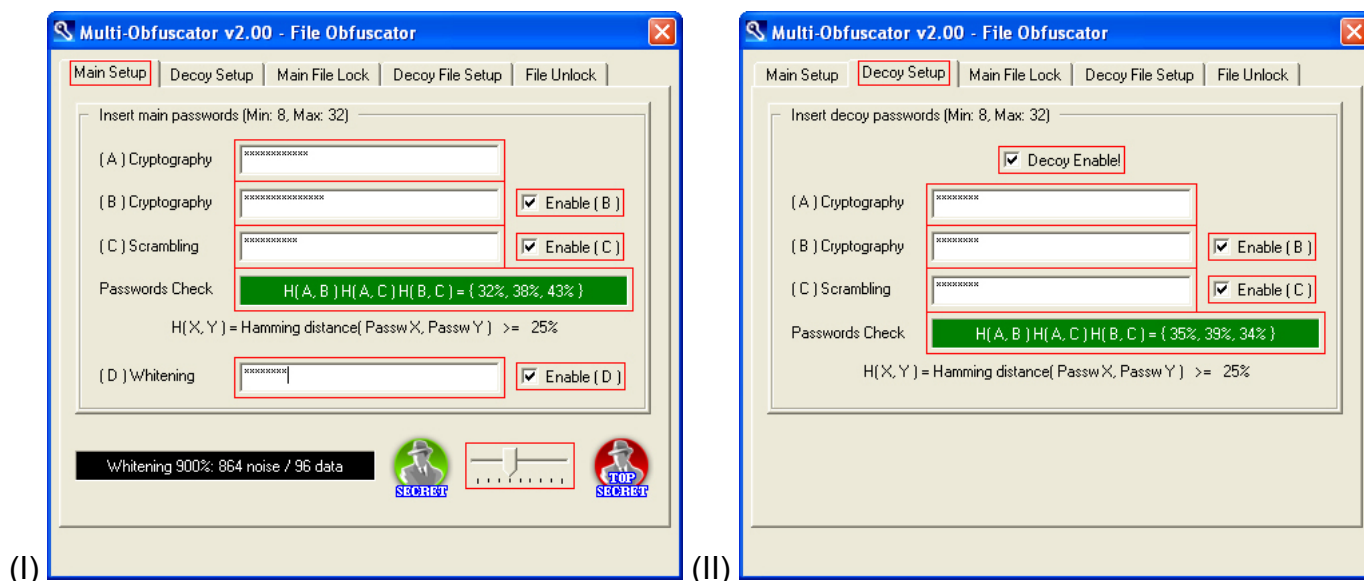
[INDIETRO](#)

INIZIO:



Selezionare *File Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLE PASSWORD:

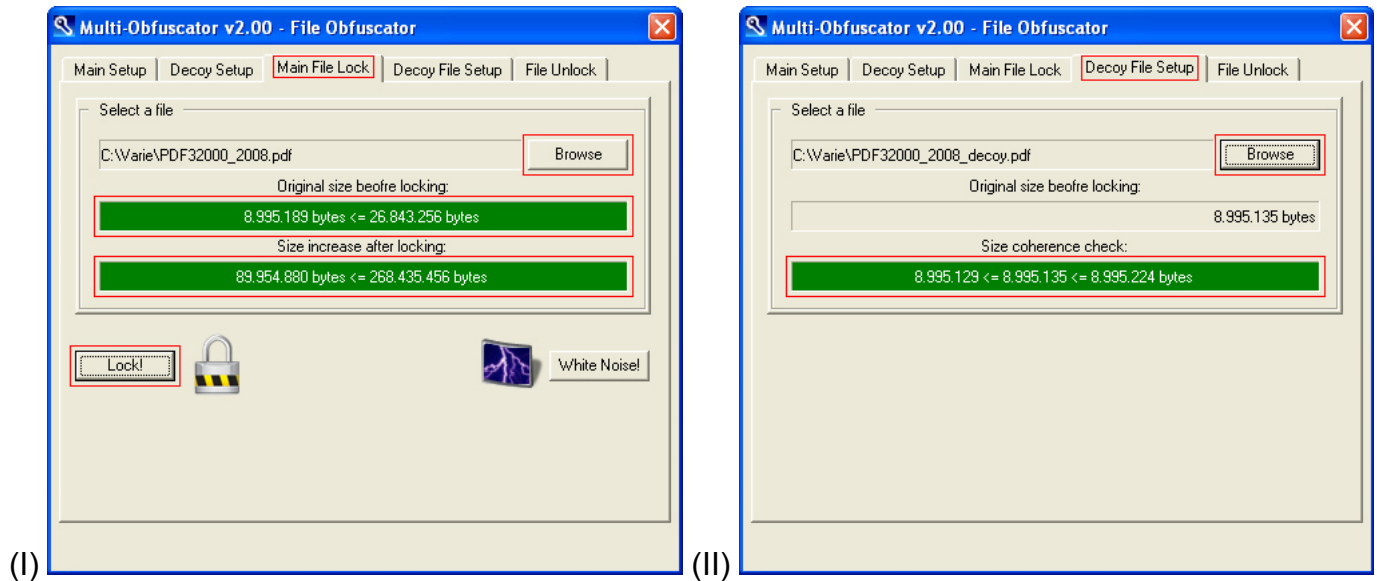


(I)	(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
	(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
	(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
	(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca
	(Cryptography A)	La prima password esca
	(Cryptography B)	La seconda password esca
	(Scrambling C)	La terza password esca
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password esca
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password esca

Inserire un'insieme di password, un'insieme di password esca e selezionare un livello di rumore. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

- [SETUP DELLE PASSWORD AVANZATO – CIFRATURA](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)
- [CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

PASSO 2 – SCELTA DEI DATI:



(I)	(Browse)	Selezionare un file
	(Original size before locking)	Esempio: 8.995.189
	(Size increase after locking)	Esempio: 89.954.880
	(Lock!)	Inizio dell'operazione di cifratura
(II)	(Browse)	Selezionare un file esca
	(Size coherence check)	Esempio: 8.995.135

Selezionare i dati segreti e un'esca compatibile (per dimensione) da cifrare.

ESEMPIO:

- Livello di rumore: 900%
- Dimensione originale prima della cifratura: 8.995.189 byte \leq 25 Mb
- Dimensione dopo la cifratura: $((8.995.189 + 256) / 96) * 960 = 89.954.880$ byte \leq 256 Mb
- Dimensione dell'esca: $((8.995.129 \leq x \leq 8.995.224) + 256) / 96) * 960 = 89.954.880$ byte \leq 256 Mb

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
900%	864	96	1 B → 2880 B	25 Mb → 256 Mb

Fare attenzione:

- maggiore è il livello di rumore, più diminuiscono i byte di dati per blocco
- più diminuiscono i byte di dati per blocco, più ristretto è il range di dimensione dell'esca

Minimum (300%) → Data = 240 → $inf \leq x \leq sup$ → $sup - inf + 1 = 240$ bytes
Maximum (5900%) → Data = 16 → $inf \leq x \leq sup$ → $sup - inf + 1 = 16$ bytes

Assicurarsi di leggere anche la sezione intermedia

[CIFRATURA FILE – SETUP MEDIO \(4 PASSWORD\)](#)

[INDIETRO](#)

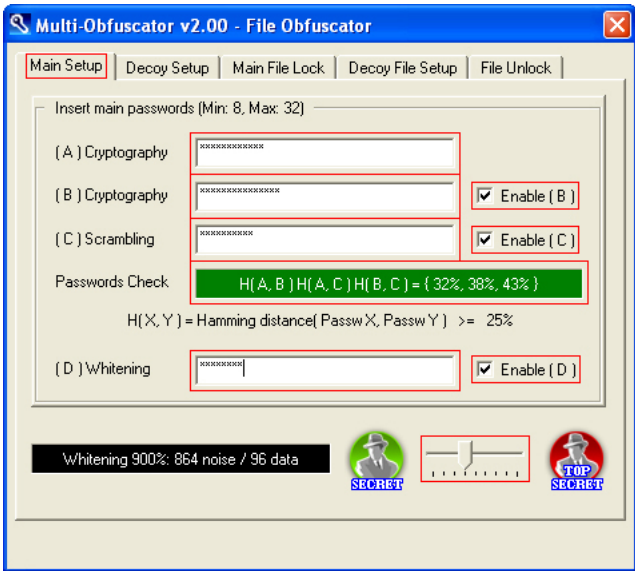
INIZIO:



(File Lock/Unlock)
 Vai al pannello file (formato binario raw)

Selezionare File Lock/Unlock.

PASSO 1 – SCELTA DELLE PASSWORD:



(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password

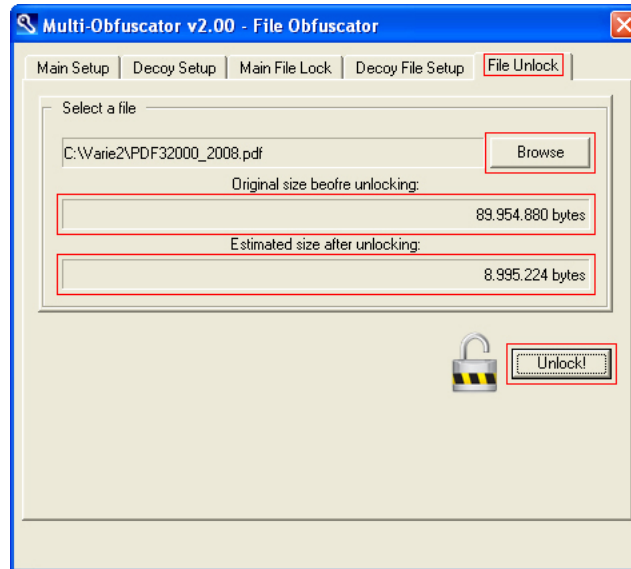
Impostare lo stesso insieme di password (segrete per estrarre i dati segreti, esca per estrarre i dati esca) e livello di rumore usati al momento dell'operazione di cifratura. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

- [SETUP DELLE PASSWORD AVANZATO – DECIFRAZIONE](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

I dettagli completi sull'esca sono disponibili qui:

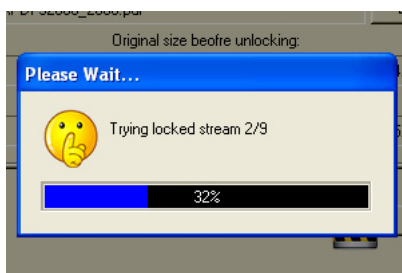
[COSA È LA CRITTOGRAFIA NEGABILE?](#)

PASSO 2 – SCELTA DEI DATI:



(Browse)	Selezionare un file cifrato
(Original size before unlocking)	Esempio: 89.954.880
(Estimated size after unlocking)	Esempio: 8.995.224
(Unlock!)	Inizio dell'operazione di decifrazione

Selezionare i dati cifrati da decifrare. I dati cifrati non saranno sovrascritti e i dati decifrati (segreti o esca, a seconda dell'insieme di password) verranno salvati in una directory differente.



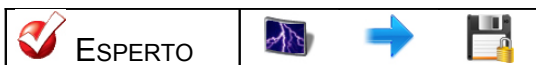
Numero di aspetti: (960 / Data) – 1
-1 a causa dell'autoaggiustamento χ^2

Noise Level	Noise	Data	Aspects
300%	720	240	4 - 1
400%	768	192	5 - 1
500%	800	160	6 - 1
900%	864	96	10 - 1
1100%	880	80	12 - 1
1400%	896	64	15 - 1
1900%	912	48	20 - 1
2900%	928	32	30 - 1
5900%	944	16	60 - 1

La decifrazione, anche quando le password e i dati cifrati sono corretti, può richiedere molto tempo a causa del numero di aspetti. Maggiore è il livello di rumore, più aumentano gli aspetti. MultiObfuscator, per costruzione, non conosce quale aspetto è stato selezionato al momento della cifratura e deve indovinarlo lentamente per tentativi.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

[INDIETRO](#)



RUMORE RANDOM COME ESCA (FILE)

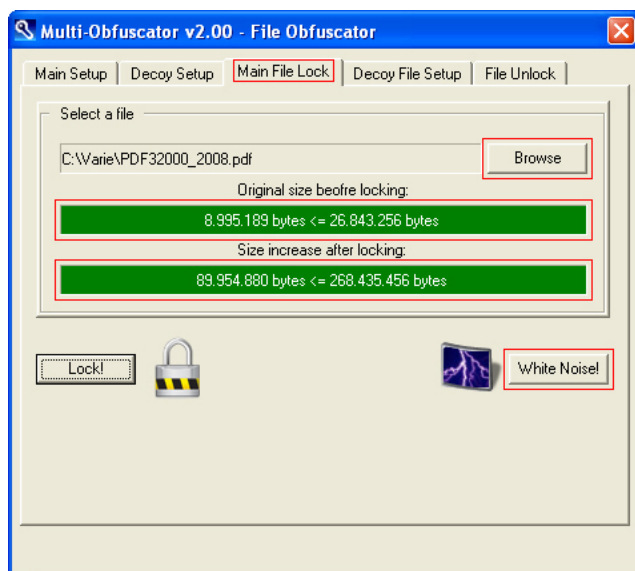
INIZIO:



(File Lock/Unlock)	Vai al pannello file (formato binario raw)
--------------------	--

Selezionare *File Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DEI DATI:



(Browse)	Selezionare un file
(Original size before locking)	Esempio: 8.995.189
(Size increase after locking)	Esempio: 89.954.880
(White Noise!)	Inizio randomizzazione

I file cifrati sono statisticamente indistinguibili da quelli randomizzati. Gli utenti avanzati potranno aggiungere contenitori vuoti/fasulli a quelli sensibili, per rallentare gli attaccanti. L'operazione salverà esclusivamente rumore in un contenitore fasullo compatibile (per dimensione) con il file selezionato.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

ESEMPIO:

- Livello di rumore: 900%
- Dimensione dopo la cifratura: $((8.995.189 + 256) / 96) * 960 = 89.954.880$ byte \leq 256 Mb
- Dimensione del rumore random: **89.954.880** byte

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
900%	864	96	1 B → 2880 B	25 Mb → 256 Mb

[OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

[INDIETRO](#)



CIFRATURA TESTO – SETUP DI BASE (1 PASSWORD)

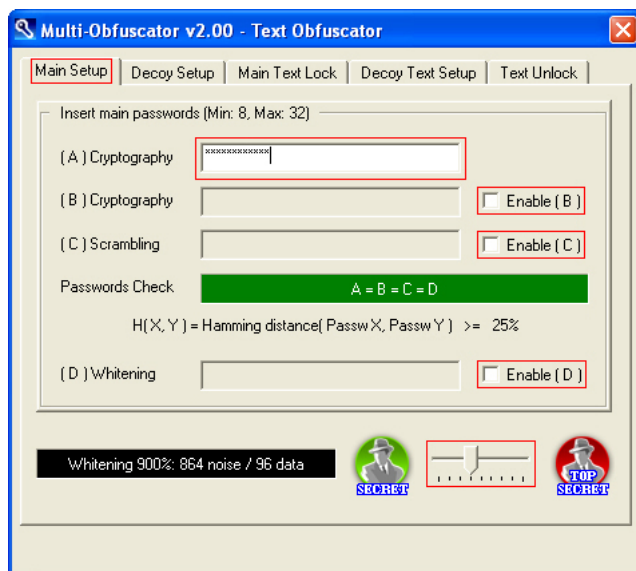
INIZIO:



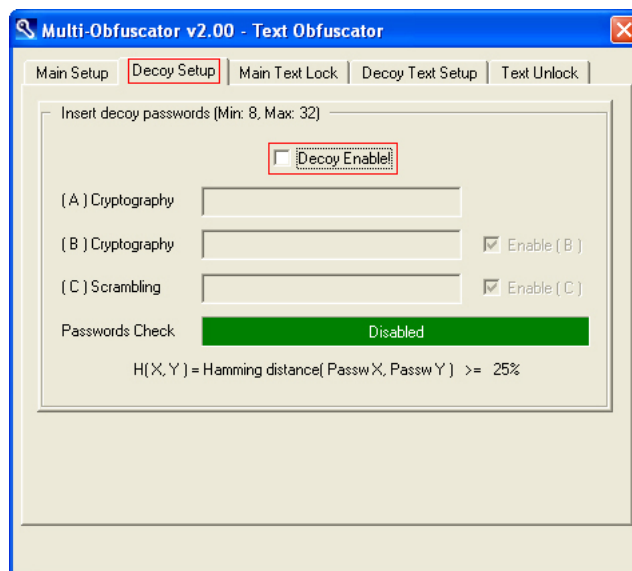
(Text Lock/Unlock) Vai al pannello testo (formato email)

Selezionare *Text Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLA PASSWORD:



(I)



(II)

(I)	(Cryptography A)	La prima password
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca

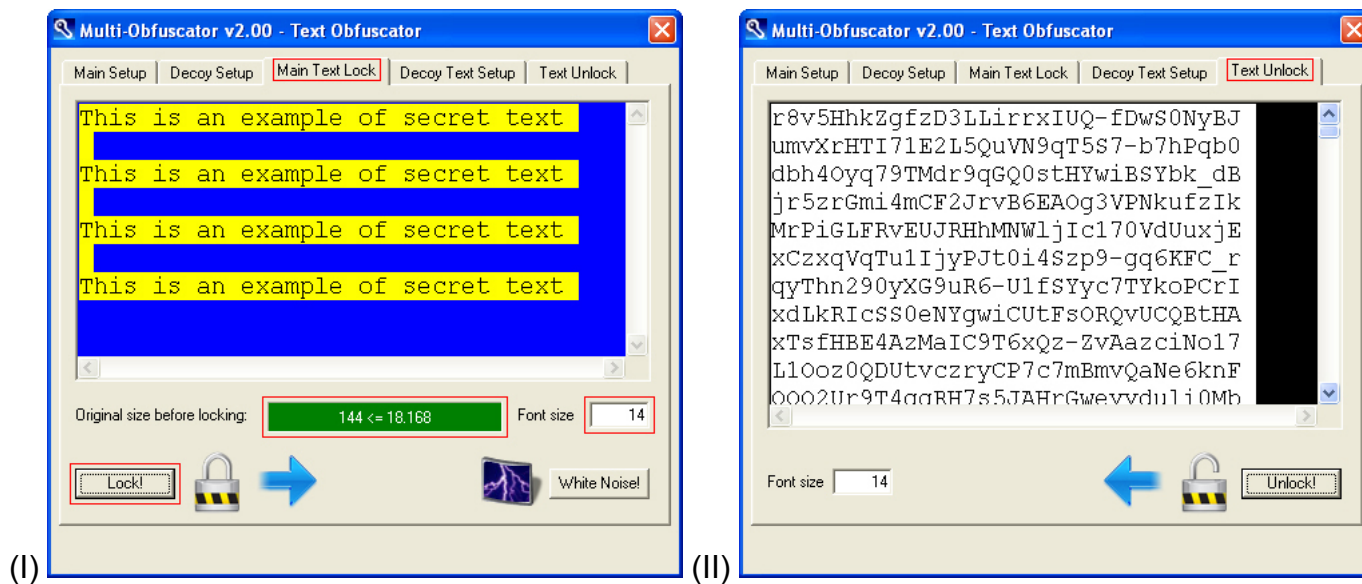
Inserire una password e selezionare un livello di rumore. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

- [SETUP DELLE PASSWORD SEMPLICE](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

Il setup di base, sebbene simile ad un tradizionale software di sicurezza, si basa sulla stessa architettura di sicurezza multi livello del setup avanzato.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

PASSO 2 – SCELTA DEL TESTO:



(I)	< TextEdit – finestra blu >	Inserire/incollare un testo
	(Original size before locking)	Esempio: 144
	(Font size)	Dimensione dei caratteri del testo
	(Lock!)	Inizio dell'operazione di cifratura

Selezionare il testo segreto da cifrare. Il testo segreto non sarà sovrascritto e il testo cifrato sarà salvato nella finestra *Text Unlock*, pronto per essere copiato e incollato.

La dimensione massima cifrata è vincolata a 256 Kb e, a seconda del livello di rumore, lo è anche la dimensione massima originale. I file piccoli (fino a 3 Kb) consentiranno di selezionare liberamente qualsiasi livello di rumore. I file medi e grandi (fino a 46 Kb) restringeranno la scelta ad un minor livello di rumore compatibile (per dimensione).

ESEMPIO:

- Livello di rumore: 900%
- Dimensione originale prima della cifratura: 144 byte ≤ 18 Kb
- Dimensione dopo la cifratura: $((144 + 256) / 96) * 1280 = 6.400 \text{ byte} \leq 256 \text{ Kb}$

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
900%	864	96	1 B → 2880 B	25 Mb → 256 Mb

[OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

[INDIETRO](#)

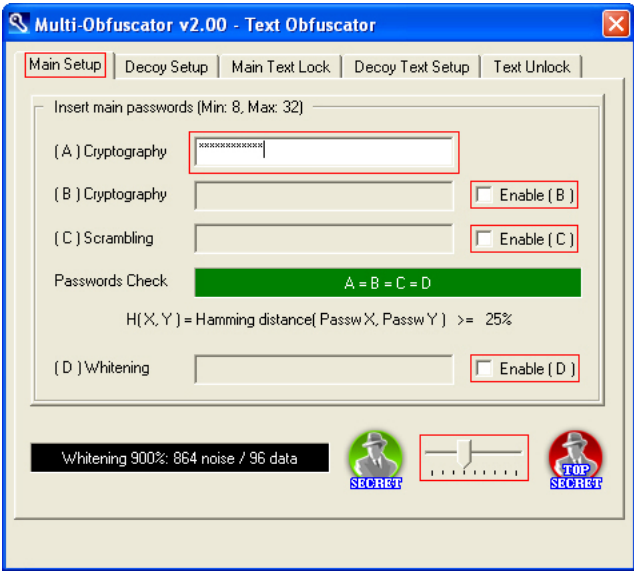
INIZIO:



(Text Lock/Unlock)	Vai al pannello testo (formato email)
--------------------	---------------------------------------

Selezionare *Text Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLA PASSWORD:

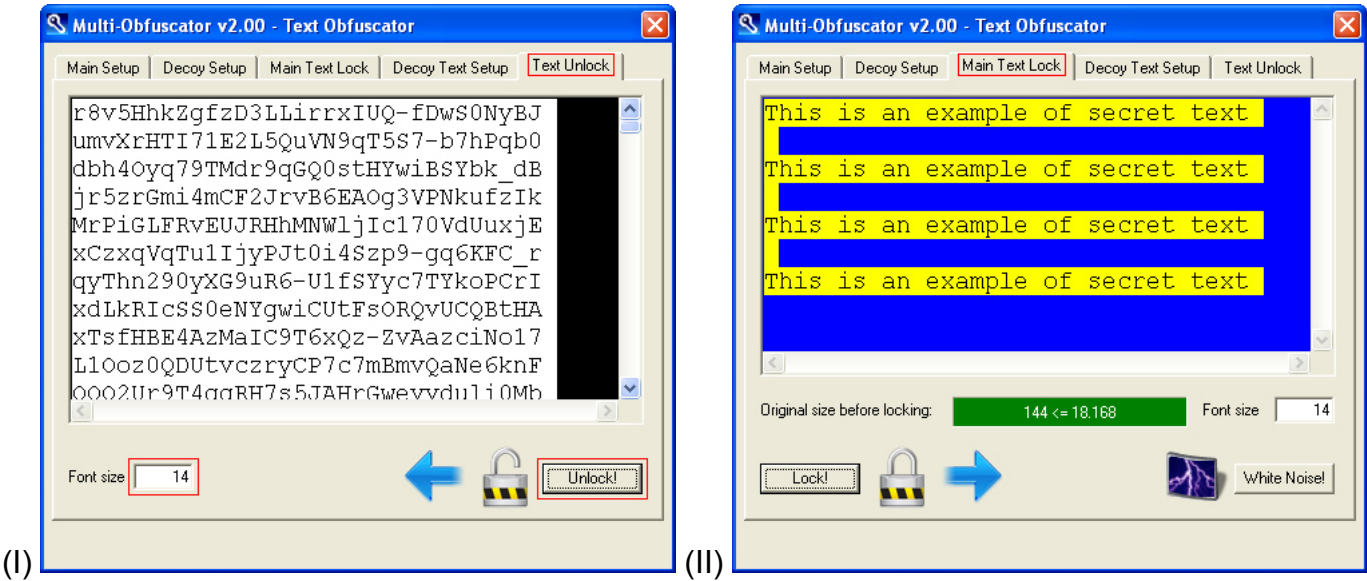


(Cryptography A)	La prima password
(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password

Impostare la stessa password e livello di rumore usati al momento dell'operazione di cifratura. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

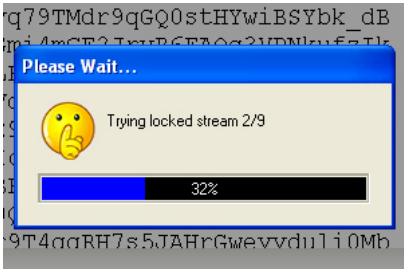
- [SETUP DELLE PASSWORD SEMPLICE](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

PASSO 2 – SCELTA DEL TESTO:



(I)	< TextEdit – finestra nera >	Inserire/incollare un testo cifrato
	(Font size)	Dimensione dei caratteri del testo
	(Unlock!)	Inizio dell'operazione di decifrazione

Selezionare il testo cifrato da decifrare. Il testo cifrato non sarà sovrascritto e il testo segreto decifrato sarà salvato nella finestra *Main Text Lock*, pronto per essere copiato e incollato.



Numero di aspetti: (960 / Data) – 1
-1 a causa dell'autoaggiustamento χ^2

Noise Level	Noise	Data	Aspects
300%	720	240	4 - 1
400%	768	192	5 - 1
500%	800	160	6 - 1
900%	864	96	10 - 1
1100%	880	80	12 - 1
1400%	896	64	15 - 1
1900%	912	48	20 - 1
2900%	928	32	30 - 1
5900%	944	16	60 - 1

La decifrazione, anche quando le password e il testo cifrato sono corretti, può richiedere molto tempo a causa del numero di aspetti. Maggiore è il livello di rumore, più aumentano gli aspetti. MultiObfuscator, per costruzione, non conosce quale aspetto è stato selezionato al momento della cifratura e deve indovinarlo lentamente per tentativi.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

[INDIETRO](#)

INIZIO:

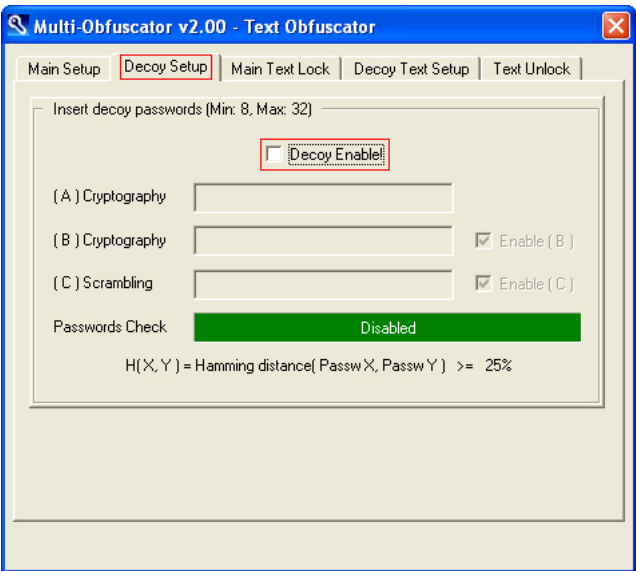
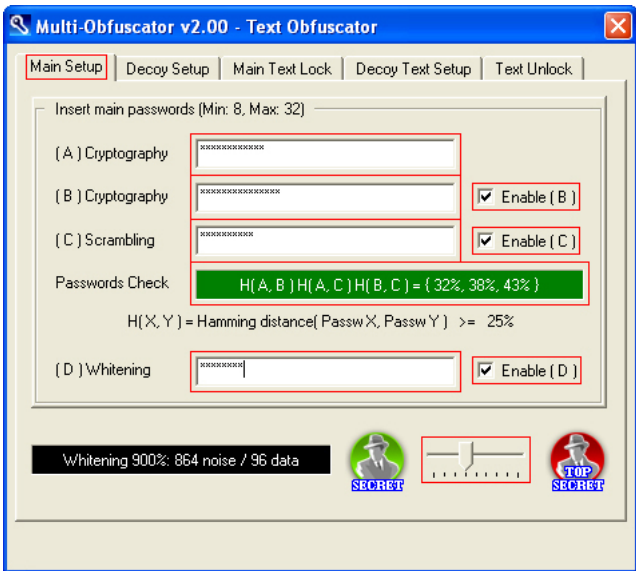


(Text Lock/Unlock)

Vai al pannello testo (formato email)

Selezionare *Text Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLE PASSWORD:



(I)	(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
	(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
	(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
	(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
	(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
	(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
	(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(Decoy Enable!)	Abilita/disabilita l'esca

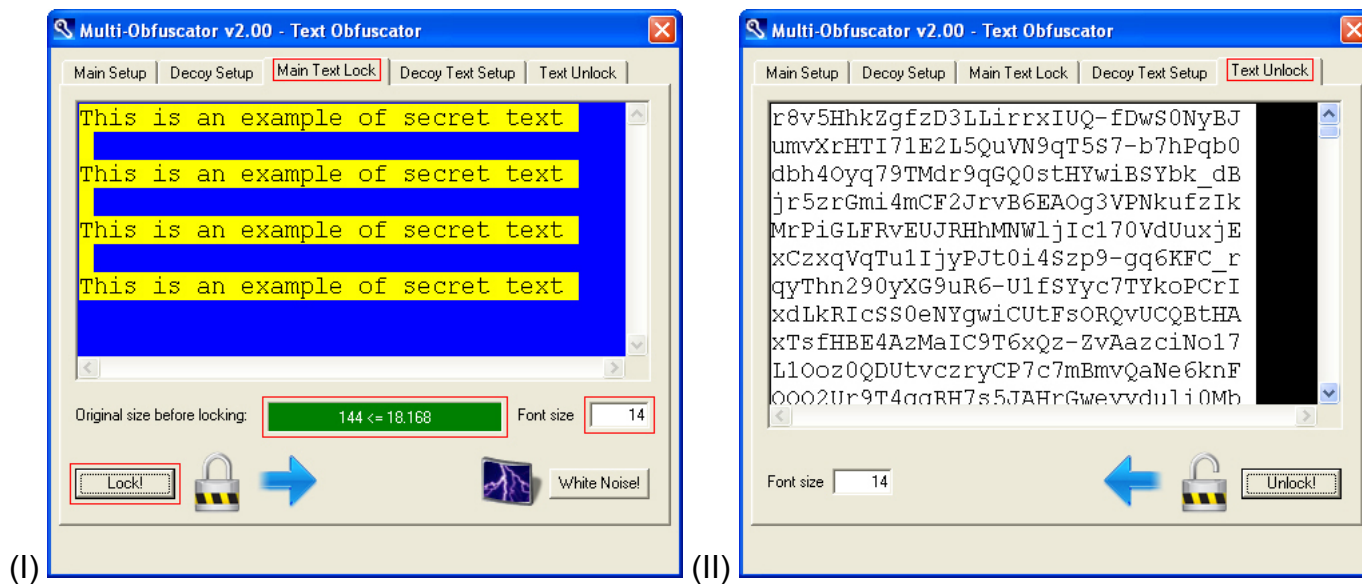
Inserire un’insieme di password e selezionare un livello di rumore. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

- [SETUP DELLE PASSWORD MEDIO](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

Il setup medio consente un uso completo dell’architettura di sicurezza multi livello.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

PASSO 2 – SCELTA DEL TESTO:



(I)	< TextEdit – finestra blu >	Inserire/incollare un testo
	(Original size before locking)	Esempio: 144
	(Font size)	Dimensione dei caratteri del testo
	(Lock!)	Inizio dell'operazione di cifratura

Selezionare il testo segreto da cifrare. Il testo segreto non sarà sovrascritto e il testo cifrato sarà salvato nella finestra *Text Unlock*, pronto per essere copiato e incollato.

La dimensione massima cifrata è vincolata a 256 Kb e, a seconda del livello di rumore, lo è anche la dimensione massima originale. I file piccoli (fino a 3 Kb) consentiranno di selezionare liberamente qualsiasi livello di rumore. I file medi e grandi (fino a 46 Kb) restringeranno la scelta ad un minor livello di rumore compatibile (per dimensione).

ESEMPIO:

- Livello di rumore: 900%
- Dimensione originale prima della cifratura: 144 byte ≤ 18 Kb
- Dimensione dopo la cifratura: $((144 + 256) / 96) * 1280 = 6.400 \text{ byte} \leq 256 \text{ Kb}$

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
900%	864	96	1 B → 3840 B	18 Kb → 256 Kb

[OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

[INDIETRO](#)

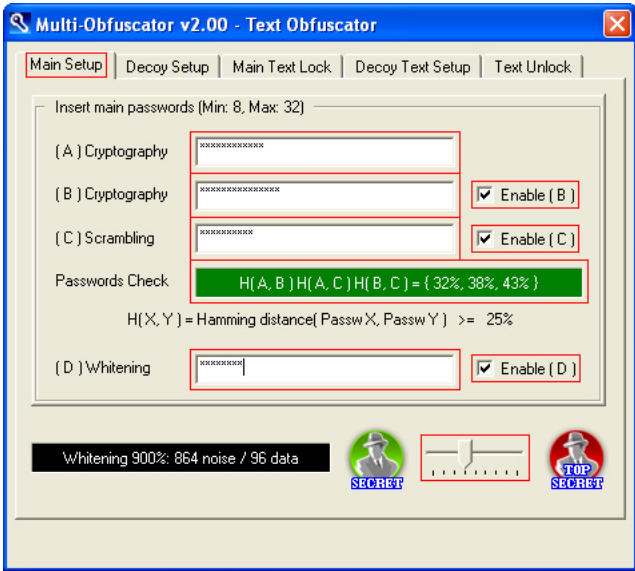
INIZIO:



(Text Lock/Unlock)	Vai al pannello testo (formato email)
--------------------	---------------------------------------

Selezionare *Text Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLE PASSWORD:

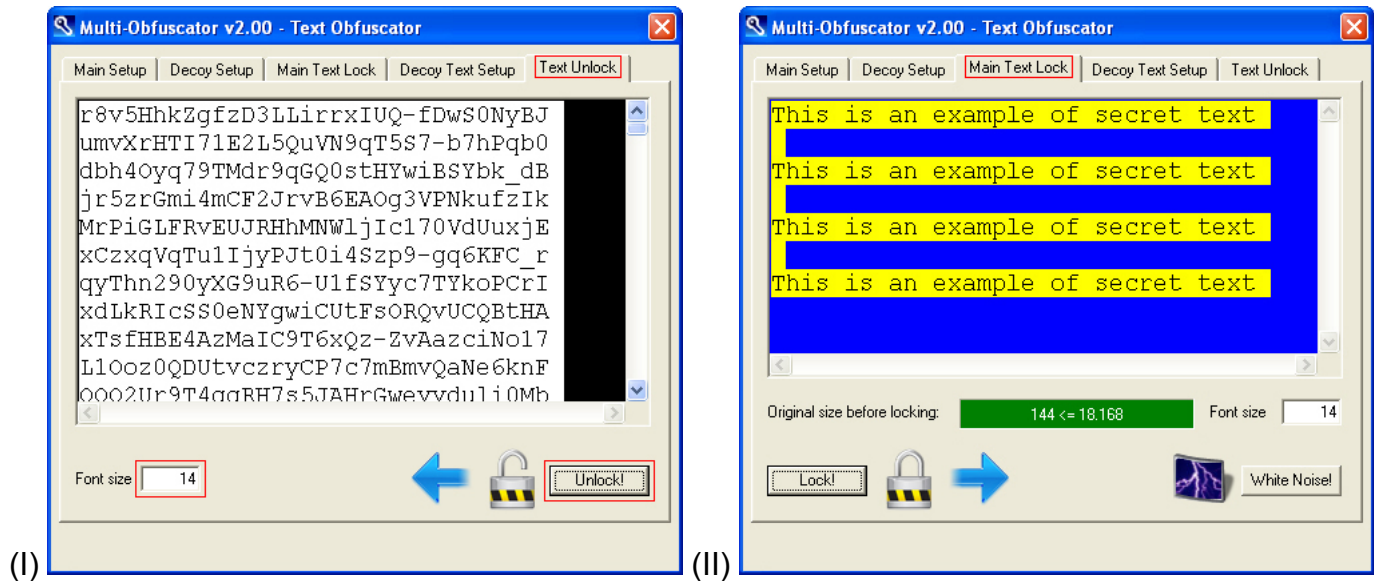


(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password

Impostare lo stesso insieme di password e livello di rumore usati al momento dell'operazione di cifratura. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

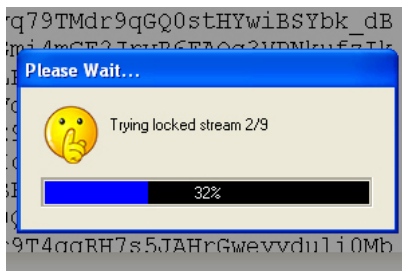
- [SETUP DELLE PASSWORD MEDIO](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

PASSO 2 – SCELTA DEL TESTO:



(I)	< TextEdit – finestra nera >	Inserire/incollare un testo cifrato
	(Font size)	Dimensione dei caratteri del testo
	(Unlock!)	Inizio dell'operazione di decifrazione

Selezionare il testo cifrato da decifrare. Il testo cifrato non sarà sovrascritto e il testo segreto decifrato sarà salvato nella finestra *Main Text Lock*, pronto per essere copiato e incollato.



Numero di aspetti: (960 / Data) – 1
-1 a causa dell'autoaggiustamento χ^2

Noise Level	Noise	Data	Aspects
300%	720	240	4 - 1
400%	768	192	5 - 1
500%	800	160	6 - 1
900%	864	96	10 - 1
1100%	880	80	12 - 1
1400%	896	64	15 - 1
1900%	912	48	20 - 1
2900%	928	32	30 - 1
5900%	944	16	60 - 1

La decifrazione, anche quando le password e il testo cifrato sono corretti, può richiedere molto tempo a causa del numero di aspetti. Maggiore è il livello di rumore, più aumentano gli aspetti. MultiObfuscator, per costruzione, non conosce quale aspetto è stato selezionato al momento della cifratura e deve indovinarlo lentamente per tentativi.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

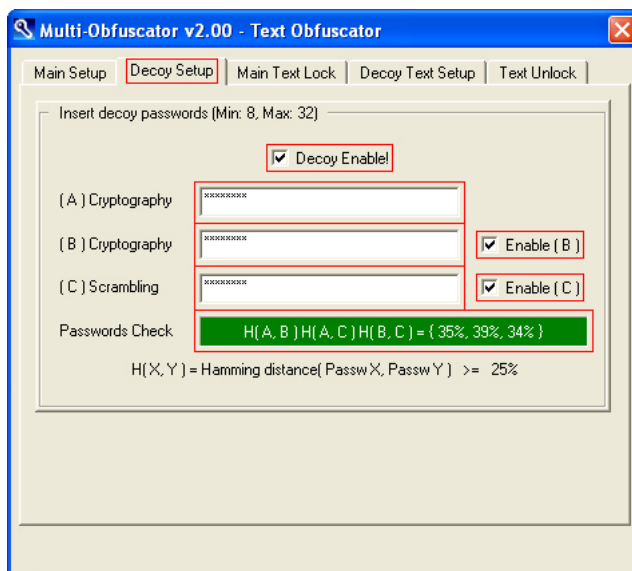
[INDIETRO](#)



Text Lock/Unlock

Vai al pannello testo (formato email)

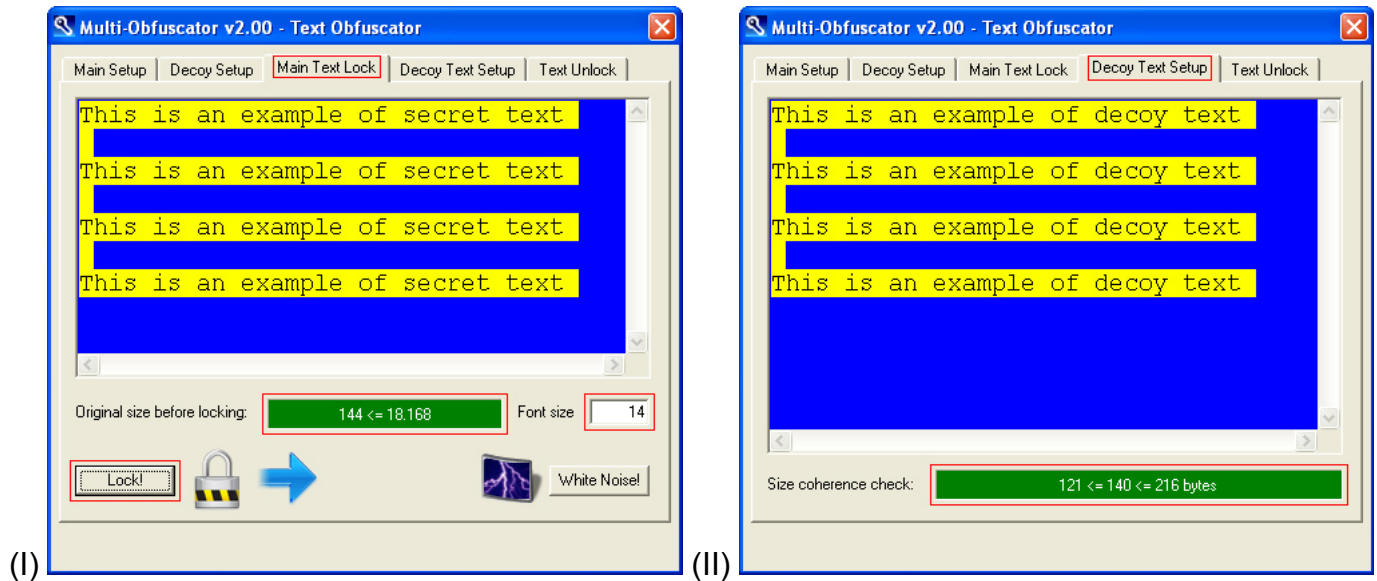
PASSO 1 – SCELTA DELLE PASSWORD:



(I)	(<i>Cryptography A</i>)	La prima password (chiavi crittografiche)
	(<i>Cryptography B</i>)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
	(<i>Scrambling C</i>)	La terza password (CSPRNG scrambling)
	(<i>Whitening D</i>)	La quarta password (CSPRNG whitening)
	(<i>Enable B</i>)	Abilita/disabilita la seconda password
	(<i>Enable C</i>)	Abilita/disabilita la terza password
	(<i>Enable D</i>)	Abilita/disabilita la quarta password
(II)	(<i>Decoy Enable!</i>)	Abilita/disabilita l'esca
	(<i>Cryptography A</i>)	La prima password esca
	(<i>Cryptography B</i>)	La seconda password esca
	(<i>Scrambling C</i>)	La terza password esca
	(<i>Enable B</i>)	Abilita/disabilita la seconda password esca
	(<i>Enable C</i>)	Abilita/disabilita la terza password esca

- SETUP DELLE PASSWORD AVANZATO – CIFRATURA
- OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE
- CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA

PASSO 2 – SCELTA DEL TESTO:



(I)	< TextEdit – finestra blu >	Inserire/incollare un testo
	(Original size before locking)	Esempio: 144
	(Font size)	Dimensione dei caratteri del testo
	(Lock!)	Inizio dell'operazione di cifratura
(II)	< TextEdit – finestra blu >	Inserire/incollare un testo esca
	(Size coherence check)	Esempio: 140

Selezionare il testo segreto e un'esca compatibile (per dimensione) da cifrare.

ESEMPIO:

- Livello di rumore: 900%
- Dimensione originale prima della cifratura: 144 byte \leq 18 Kb
- Dimensione dopo la cifratura: $((144 + 256) / 96) * 1280 = 6.400$ byte \leq 256 Kb
- Dimensione dell'esca: $((121 \leq x \leq 216) + 256) / 96) * 1280 = 6.400$ byte \leq 256 Kb

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
900%	864	96	1 B → 3840 B	18 Kb → 256 Kb

Fare attenzione:

- maggiore è il livello di rumore, più diminuiscono i byte di dati per blocco
- più diminuiscono i byte di dati per blocco, più ristretto è il range di dimensione dell'esca

Minimum (300%) → *Data = 240* → $inf \leq x \leq sup$ → $sup - inf + 1 = 240$ bytes
Maximum (5900%) → *Data = 16* → $inf \leq x \leq sup$ → $sup - inf + 1 = 16$ bytes

Assicurarsi di leggere anche la sezione intermedia

[CIFRATURA TESTO – SETUP MEDIO \(4 PASSWORD\)](#)

[INDIETRO](#)

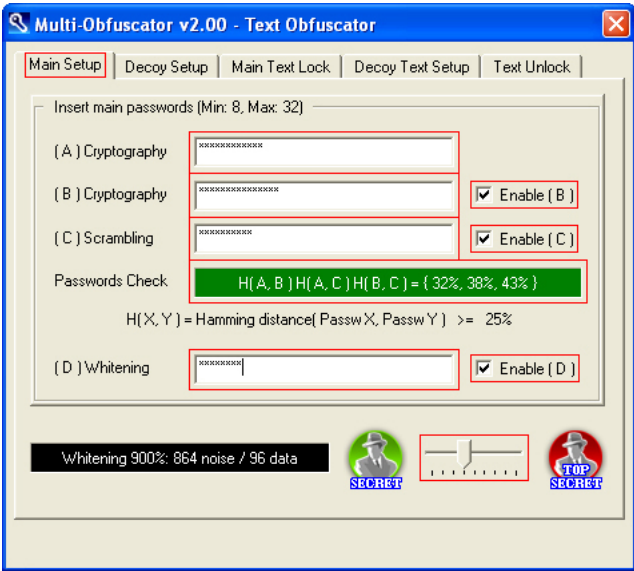
INIZIO:



(Text Lock/Unlock)	Vai al pannello testo (formato email)
--------------------	---------------------------------------

Selezionare *Text Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DELLE PASSWORD:



(Cryptography A)	La prima password (chiavi crittografiche)
(Cryptography B)	La seconda password (CSPRNG crittografico)
(Scrambling C)	La terza password (CSPRNG scrambling)
(Whitening D)	La quarta password (CSPRNG whitening)
(Enable B)	Abilita/disabilita la seconda password
(Enable C)	Abilita/disabilita la terza password
(Enable D)	Abilita/disabilita la quarta password

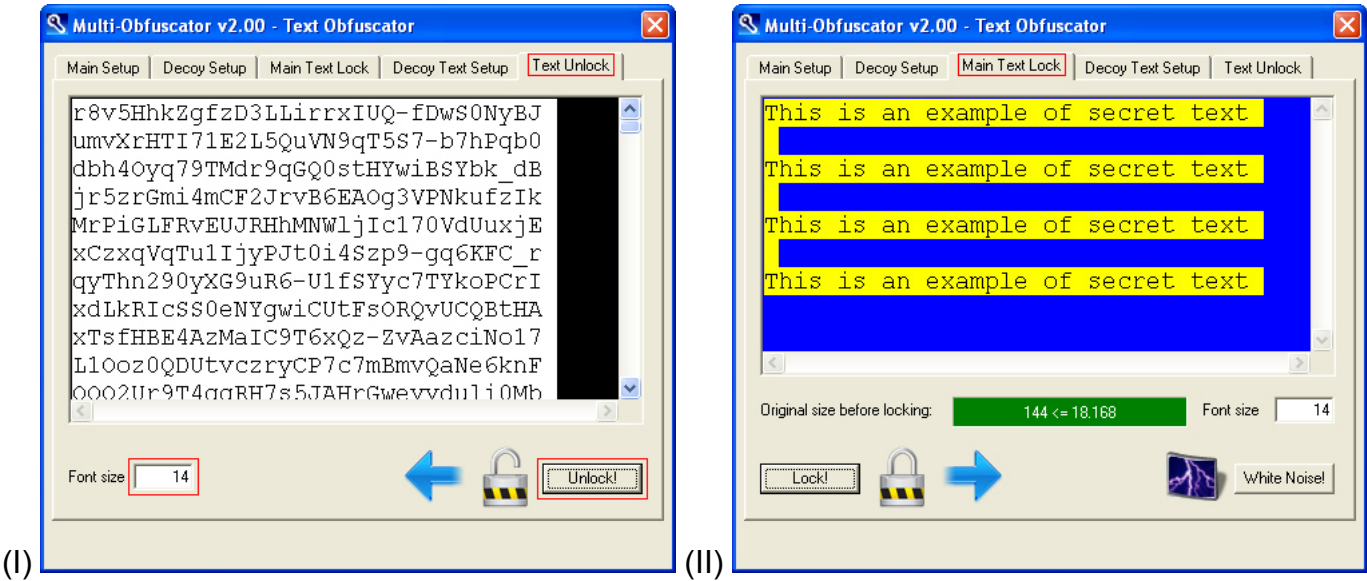
Impostare lo stesso insieme di password (segrete per estrarre i dati segreti, esca per estrarre i dati esca) e livello di rumore usati al momento dell’operazione di cifratura. I dettagli completi su password e rumore sono disponibili in speciali sezioni separate:

- [SETUP DELLE PASSWORD AVANZATO – DECIFRAZIONE](#)
- [OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

I dettagli completi sull’esca sono disponibili qui:

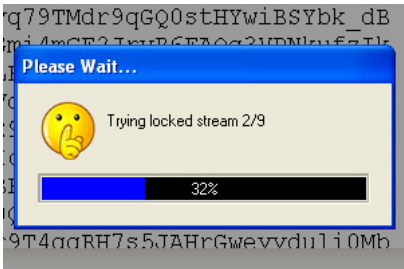
[COSA È LA CRITTOGRAFIA NEGABILE?](#)

PASSO 2 – SCELTA DEL TESTO:



(I)	< TextEdit – finestra nera >	Inserire/incollare un testo cifrato
	(Font size)	Dimensione dei caratteri del testo
	(Unlock!)	Inizio dell'operazione di decifrazione

Selezionare il testo cifrato da decifrare. Il testo cifrato non sarà sovrascritto e il testo decifrato (segreto o esca, a seconda dell'insieme di password) sarà salvato nella finestra *Main Text Lock*, pronto per essere copiato e incollato.



Numero di aspetti: (960 / Data) – 1
-1 a causa dell'autoaggiustamento χ^2

Noise Level	Noise	Data	Aspects
300%	720	240	4 - 1
400%	768	192	5 - 1
500%	800	160	6 - 1
900%	864	96	10 - 1
1100%	880	80	12 - 1
1400%	896	64	15 - 1
1900%	912	48	20 - 1
2900%	928	32	30 - 1
5900%	944	16	60 - 1

La decifrazione, anche quando le password e il testo cifrato sono corretti, può richiedere molto tempo a causa del numero di aspetti. Maggiore è il livello di rumore, più aumentano gli aspetti. MultiObfuscator, per costruzione, non conosce quale aspetto è stato selezionato al momento della cifratura e deve indovinarlo lentamente per tentativi.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

[INDIETRO](#)

INIZIO:

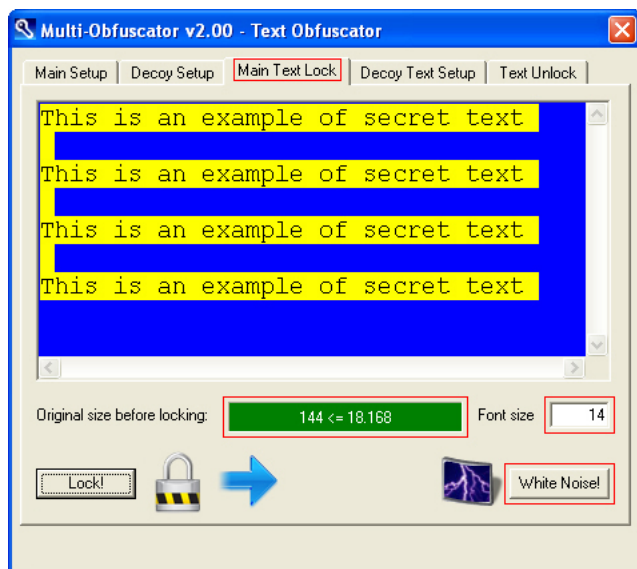


(Text Lock/Unlock)

Vai al pannello testo (formato email)

Selezionare *Text Lock/Unlock*.

PASSO 1 – SCELTA DEL TESTO:



< TextEdit – finestra blu >	Inserire/incollare testo
(Original size before locking)	Esempio: 144
(Font size)	Dimensione caratteri
(White Noise!)	Inizio randomizzazione

I testi cifrati sono statisticamente indistinguibili da quelli randomizzati. Gli utenti avanzati potranno aggiungere contenitori vuoti/fasulli a quelli sensibili, per rallentare gli attaccanti. L'operazione salverà esclusivamente rumore in un contenitore fasullo compatibile (per dimensione) con il testo selezionato.

[CARATTERISTICHE: ARCHITETTURA DEL PROGRAMMA](#)

ESEMPIO:

- Livello di rumore: 900%
- Dimensione dopo la cifratura: $((144 + 256) / 96) * 1280 = 6.400$ byte \leq 256 Kb
- Dimensione del rumore random: **6.400** byte

Noise Level	Noise	Data	Min. Plain → Locked Size	Max. Plain → Locked Size
900%	864	96	1 B → 3840 B	18 Kb → 256 Kb

[OPZIONI: LIVELLO DI RUMORE](#)

[INDIETRO](#)